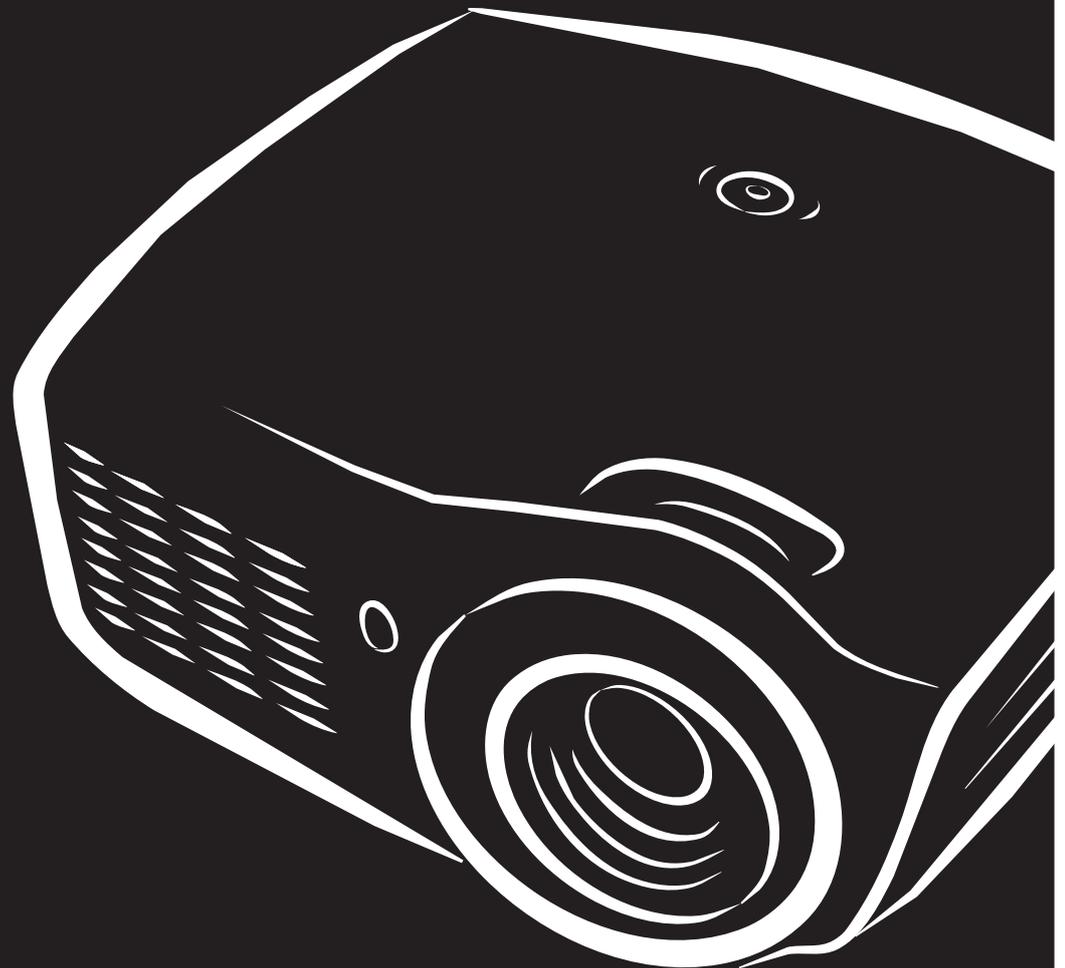


D86x D87x Series



Copyright

Esta publicación, incluyendo todas las fotografías, ilustraciones y el software, está protegida bajo las leyes de copyright internacionales, con todos los derechos reservados. Ni este manual, ni parte del material contenido en él pueden reproducirse sin el consentimiento por escrito del autor.

© Copyright 2011

Renuncias

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no se hace responsable o garantiza el contenido aquí presente y rechaza rotundamente cualquier garantía implícita mercantil o arreglo para cualquier propósito particular. El fabricante se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios sucesivos en el contenido sin la obligación por parte del fabricante de notificar a alguna persona sobre tal revisión o cambios.

Reconocimiento de las marcas

Kensington es una marca registrada en los EE.UU. de ACCO Brand Corporation con registros expedidos y aplicaciones pendientes en otros países en todo el mundo.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y otros países.

Todos los otros nombres de productos utilizados en este manual son propiedad de sus respectivos propietarios y están reconocidos.

Información de seguridad importante

Importante:

Se recomienda que lea esta sección atentamente antes de utilizar el proyector. Estas instrucciones de seguridad y uso asegurarán que disfrute durante muchos años de un uso seguro del proyector. Guarde este manual para su referencia en el futuro.

Símbolos usados

Los símbolos de aviso se utilizan en la unidad y en este manual para alertarle de situaciones peligrosas.

Los siguientes estilos se utilizan en este manual para alertarle sobre información importante.

Nota:

Ofrece información adicional sobre el tema en cuestión.

Importante:

Ofrece información adicional que no debería ignorarse.

Precaución:

Le alerta de situaciones que pueden dañar la unidad.

Aviso:

Le alerta de situaciones que pueden dañar la unidad, crear un ambiente peligroso o causar lesiones personales.

A lo largo de este manual, las partes de los componentes y los elementos del menú OSD aparecerán con fuente en negrita como en este ejemplo:

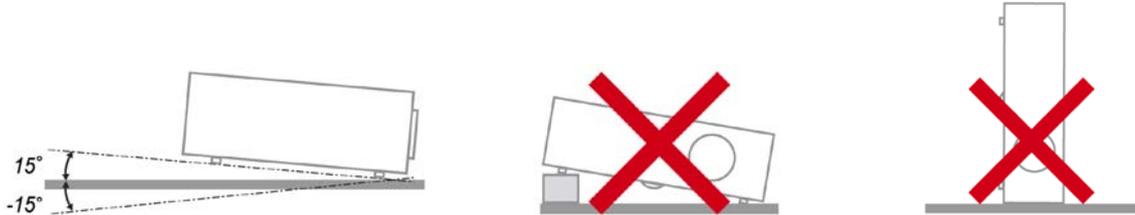
“Presione el botón **Menú** del mando a distancia para abrir el menú **Principal**.”

Información de seguridad general

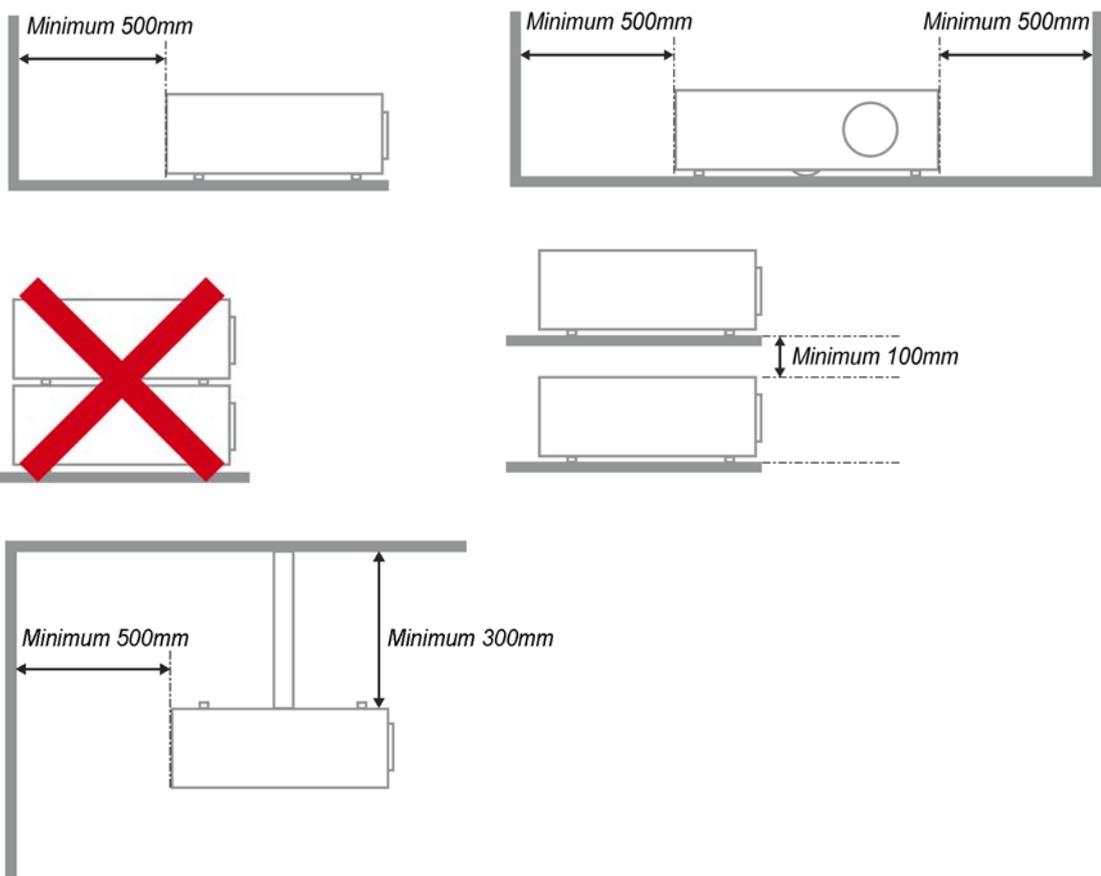
- No abra la carcasa de la unidad. Aparte de la lámpara de proyección, no hay partes utilizables por el usuario en el interior de la unidad. Para el servicio técnico, contacte con personal de servicio cualificado.
- Siga todos los avisos y precauciones de este manual y de la carcasa de la unidad.
- La lámpara de proyección es extremadamente brillante por su diseño. Para evitar daños en los ojos, no mire al objetivo cuando la lámpara esté encendida.
- No coloque la unidad en una superficie inestable, carro o estante.
- Evite utilizar el sistema cerca del agua, a la luz directa del sol o cerca de un dispositivo de calefacción.
- No coloque objetos pesados como libros o bolsos encima de la unidad.

Aviso para la instalación del proyector

- Coloque el proyector en posición horizontal. El ángulo de inclinación del proyector no debería ser superior a 15 grados y el proyector no debe instalarse de forma distinta al montaje en sobremesa o techo, de lo contrario, la vida de la lámpara podría disminuir considerablemente.



- Deje al menos 50 cm de espacio alrededor de las rejillas de expulsión del aire.



- Asegúrese de que las rejillas de toma de aire no reciclen el aire caliente de las rejillas de expulsión del aire.
- Cuando trabaje con el proyector en un espacio cerrado, asegúrese de que la temperatura del aire circundante de dentro de la carcasa no exceda los 5 – 35°C mientras el proyector está en funcionamiento y que las rejillas de toma y expulsión del aire no estén obstruidas.
- Todas las carcasas deberían pasar una evaluación térmica certificada para asegurar que el proyector no recicla el aire expulsado, pues podría provocar que el dispositivo se apague aunque la temperatura de la carcasa esté dentro del límite aceptable de 5 – 35°C.

Seguridad sobre la alimentación

- Utilice sólo el cable de alimentación incluido.
- No coloque nada sobre el cable de alimentación. Coloque el cable de alimentación donde no pueda ser pisado.
- Quite las pilas del mando a distancia cuando lo almacene o no lo utilice durante mucho tiempo.

Cambiar la lámpara

Cambiar la lámpara puede ser peligroso si se hace de manera incorrecta. Consulte *Cambiar la lámpara de proyección* en la página 42 para instrucciones claras y seguras sobre este procedimiento. Antes de cambiar la lámpara:

- Desconecte el cable de alimentación.
- Deje que la lámpara se enfríe durante una hora.

Precaución:

En raras ocasiones la lámpara se fundirá durante el funcionamiento normal y provocará que polvo o fragmentos de cristal se expulsen a través de la salida de ventilación posterior.

No inhale no toque el polvo o fragmentos de cristal. Si no sigue estas indicaciones, podrían producirse lesiones personales.

Mantenga siempre su cara alejada de las salidas de aire para que no le alcancen el gas y los fragmentos rotos de la lámpara.

Limpiar el proyector

- Desconecte el cable de alimentación antes de la limpieza. Consulte *Limpiar el proyector* en la página 45.
- Deje que la lámpara se enfríe durante una hora.

Avisos de regulación

Antes de instalar y utilizar el proyector, lea los avisos de regulación en la sección *Cumplimiento de la Regulación* de la página 59.

Instrucciones de reciclado importantes:



La(s) lámpara(s) del interior de este producto contiene(n) mercurio. Este producto puede contener otros desechos electrónicos que pueden ser peligrosos si no se eliminan apropiadamente. Recicle o deseché según las leyes locales, federales o de estado. Para más información, contacte con la Alianza de Industrias Electrónicas en WWW.EIAE.ORG. Para información específica sobre el desecho de la lámpara, visite WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicación de los símbolos



DESECHO: No utilice la basura de la casa o los servicios de recogida de basura municipal para el desecho de equipos eléctricos y electrónicos. Los países de la UE requieren el uso de servicios de recogida y reciclado por separado.

Características principales

- *Unidad ligera, fácil de embalar y transportar.*
- *Compatible con la mayoría de estándares de vídeo, incluyendo NTSC, PAL y SECAM.*
- *La gran potencia de brillo permite presentaciones con luz del día o en habitaciones con luz.*
- *Soporta resoluciones de hasta UXGA a 16,7 millones de colores para ofrecer imágenes nítidas y claras.*
- *Configuración flexible que permite proyecciones frontales, traseras.*
- *Las proyecciones en la línea de visión permanecen cuadradas, con una corrección de clave avanzada para proyecciones desde ángulos.*
- *Origen de entrada detectado automáticamente.*

Acerca de este Manual

Este manual está destinado para los usuarios finales y describe cómo instalar y utilizar el proyector DLP. Donde es posible, la información relevante—como una ilustración y su descripción—ha sido guardada en una página. Este formato de impresión sirve tanto para su comodidad como para ayudar a ahorrar papel, protegiendo así el medioambiente. Se recomienda que sólo imprima las secciones importantes según sus necesidades.

Tabla de contenidos

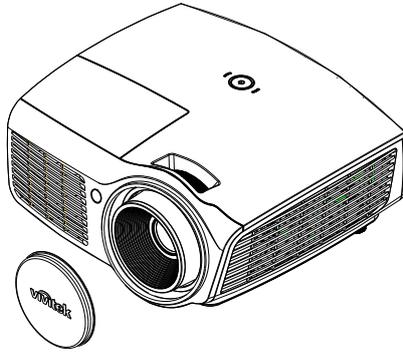
PRIMEROS PASOS	1
CONTENIDO DEL PAQUETE	1
VISTAS DE LAS PARTES DEL PROYECTOR.....	2
<i>Vista frontal derecha</i>	2
<i>Vista superior—Botones del Menú en pantalla (OSD) y LEDs</i>	4
<i>Vista posterior</i>	5
<i>Vista inferior</i>	7
PARTES DEL MANDO A DISTANCIA	8
<i>Para la serie D860/D861</i>	8
<i>Insertar las pilas del mando a distancia</i>	9
<i>Para la serie D862/D871/D873</i>	10
<i>Insertar las pilas del mando a distancia</i>	12
ALCANCE DEL MANDO A DISTANCIA	13
BOTONES DEL PROYECTOR Y DEL MANDO A DISTANCIA.....	13
CONFIGURACIÓN Y FUNCIONAMIENTO	14
ENCENDER Y APAGAR EL PROYECTOR.....	14
CONFIGURAR UNA CONTRASEÑA DE ACCESO (BLOQUEO DE SEGURIDAD)	16
AJUSTAR EL NIVEL DEL PROYECTOR	18
AJUSTAR EL ZOOM, EL ENFOQUE Y LA CLAVE	19
AJUSTAR EL VOLUMEN	19
CONFIGURACIÓN DEL MENÚ EN PANTALLA (OSD)	20
CONTROLES DEL MENÚ OSD	20
<i>Navegar por el OSD</i>	20
CONFIGURAR EL IDIOMA OSD	21
VISTA GENERAL DEL MENÚ OSD	22
VISTA PREVIA DE SUBMENÚS DEL OSD	23
MENÚ IMAGEN	24
<i>Característica Avanzada</i>	25
<i>Administrador de color</i>	26
MENÚ ORDENADOR.....	27
MENÚ VÍDEO/AUDIO	28
<i>Audio</i>	29
MENÚ INSTALACIÓN I.....	30
<i>Función avanzada</i>	31
MENÚ INSTALACIÓN II	32
<i>Característica Avanzada</i>	33
<i>Restablecer valores</i>	41
<i>Estado</i>	41
MANTENIMIENTO Y SEGURIDAD	42
CAMBIAR LA LÁMPARA DE PROYECCIÓN	42
<i>Restablecer la lámpara</i>	44
LIMPIAR EL PROYECTOR	45
<i>Limpieza del objetivo</i>	45
<i>Limpieza de la cubierta</i>	45
UTILIZAR EL BLOQUEO KENSINGTON&UTILIZAR LA BARRA DE SEGURIDAD®	46
<i>Utilizar el Bloqueo Kensington®</i>	46
<i>Utilizar la barra de seguridad</i>	46
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	47
PROBLEMAS COMUNES Y SOLUCIONES.....	47
CONSEJOS PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	47
LEDs DE MENSAJES DE ERROR	48
PROBLEMAS DE IMAGEN	48
PROBLEMAS DE LA LÁMPARA	49
PROBLEMAS DEL MANDO A DISTANCIA	49

PROBLEMAS DEL AUDIO	49
LLEVAR EL PROYECTOR AL SERVICIO TÉCNICO	49
PREGUNTAS Y RESPUESTAS ACERCA DE LA INTERFAZ HDMI™	50
ESPECIFICACIONES	51
ESPECIFICACIONES.....	51
DISTANCIA DE PROYECCIÓN V.S. TAMAÑO DE PROYECCIÓN	53
<i>Tabla de distancias de proyección y tamaño</i>	53
TABLA DE MODOS DE FRECUENCIA	56
DIMENSIONES DEL PROYECTOR.....	58
CUMPLIMIENTO DE LA REGULACIÓN.....	59
AVISO DE LA FCC.....	59
CANADÁ	59
CERTIFICADOS DE SEGURIDAD.....	59
APÉNDICE I.....	60
RS-232C PROTOCOL.....	60

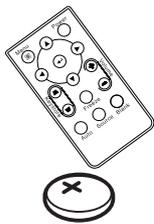
PRIMEROS PASOS

Contenido del paquete

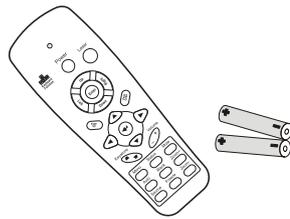
Desembale con cuidado el proyector y compruebe si están presentes todos los elementos:



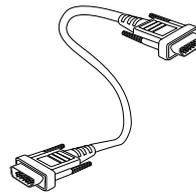
PROYECTOR DLP CON TAPA PARA LALENTE



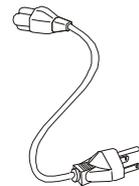
MANDO A DISTANCIA (*1)
(CON UNA PILA CR2025 DE 3 V)



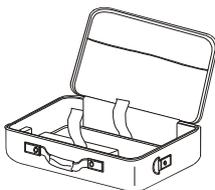
MANDO A DISTANCIA (*2)
(CON DOS PILAS AAA)



CABLE RGB



CABLE DE ALIMENTACIÓN



MALETÍN DE TRANSPORTE
(OPCIONAL)



CD-ROM
(ESTE MANUAL DEL USUARIO)



GUÍA DE INICIO RÁPIDO



TARJETA DE GARANTÍA

Contacte con su distribuidor inmediatamente si falta alguno de los elementos, si parece dañado o si la unidad no funciona. Se recomienda que guarde el material de embalaje original por si necesita devolver el equipo para su reparación durante la garantía.

Precaución:

Evite utilizar el proyector en ambientes con polvo.

Nota:

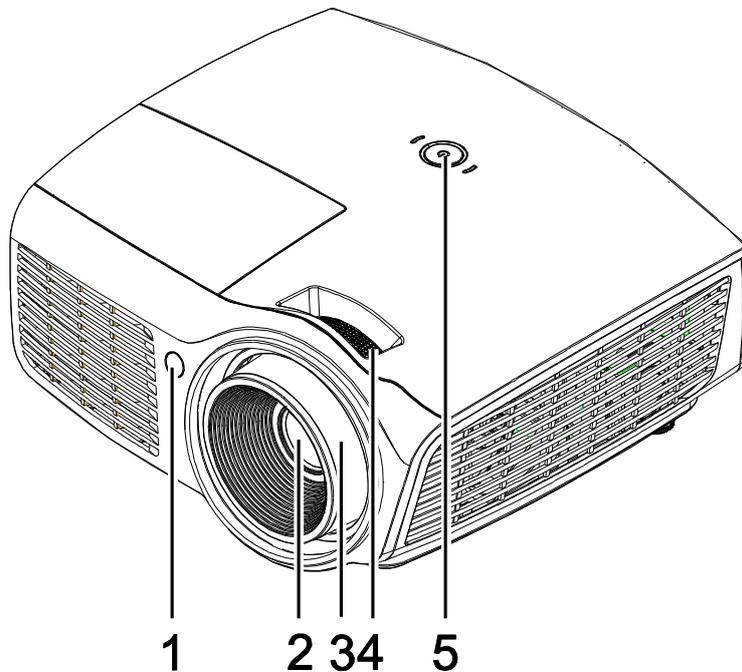
(*1) Solamente el modelo D860/D861

(*2) Solamente D862/D871/D873.

Vistas de las partes del proyector

Vista frontal derecha

Para la serie D86

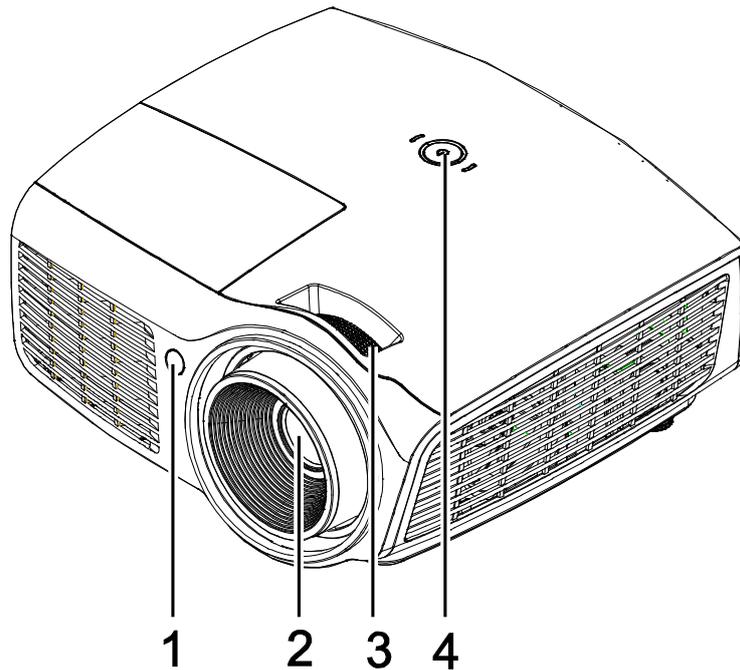


ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Receptor IR	Recibe señal IR del mando a distancia	
2.	Objetivo	Objetivo de proyección	
3.	Anillo de enfoque	Enfoca la imagen proyectada	19
4.	Anillo del zoom	Amplía la imagen proyectada	
5.	⏻ (ALIMENTACIÓN)	Consulte Vista superior—Botones del Menú en pantalla (OSD) y LEDs.	4

Importante:

Las rejillas de ventilación del proyector permiten una buena circulación del aire, que mantiene fría la lámpara del proyector. No obstruya ninguna de las rejillas de ventilación.

Para la serie D87

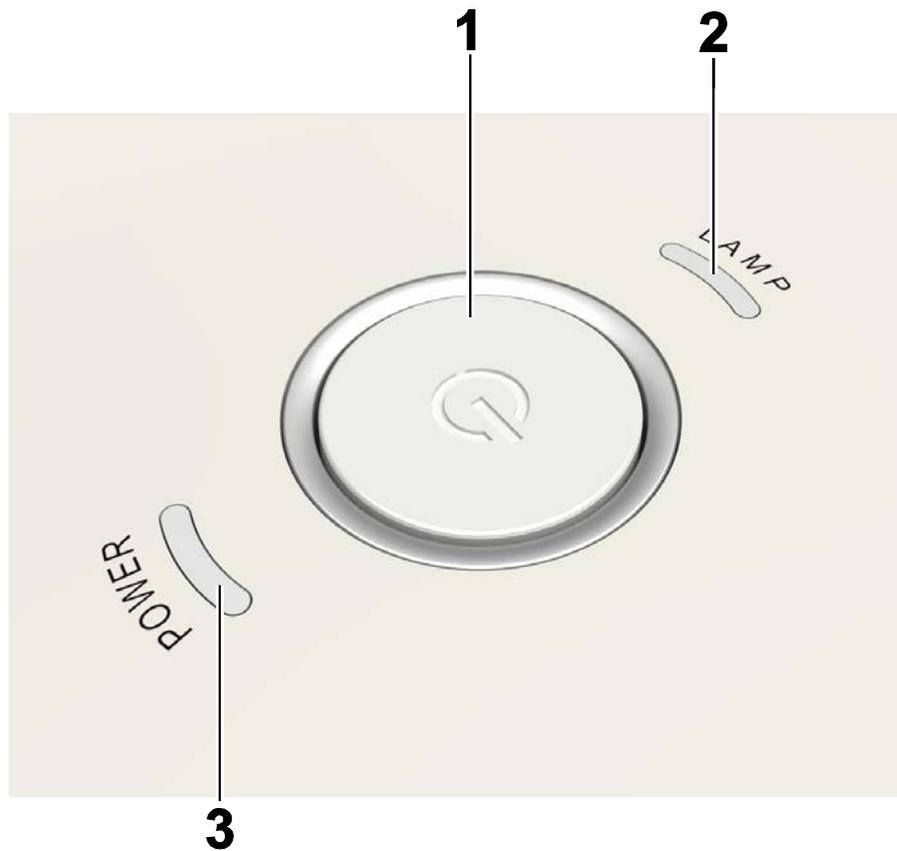


ELEMEN TO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Receptor de infrarrojos (IR)	Permite recibir la señal IR del mando a distancia.	
2.	Lente	Lente de proyección.	
3.	Anillo de enfoque	Permite enfocar la imagen proyectada.	19
4.	⏻ (ALIMENTACIÓN)	Vea Vista superior—Botones de alimentación y LED.	4

Importante:

La aberturas de ventilación del proyector permiten la buena circulación del aire, lo que facilita la refrigeración de la lámpara de dicho proyector. No obstruya ninguna de las aberturas de ventilación.

Vista superior—Botones del Menú en pantalla (OSD) y LEDs



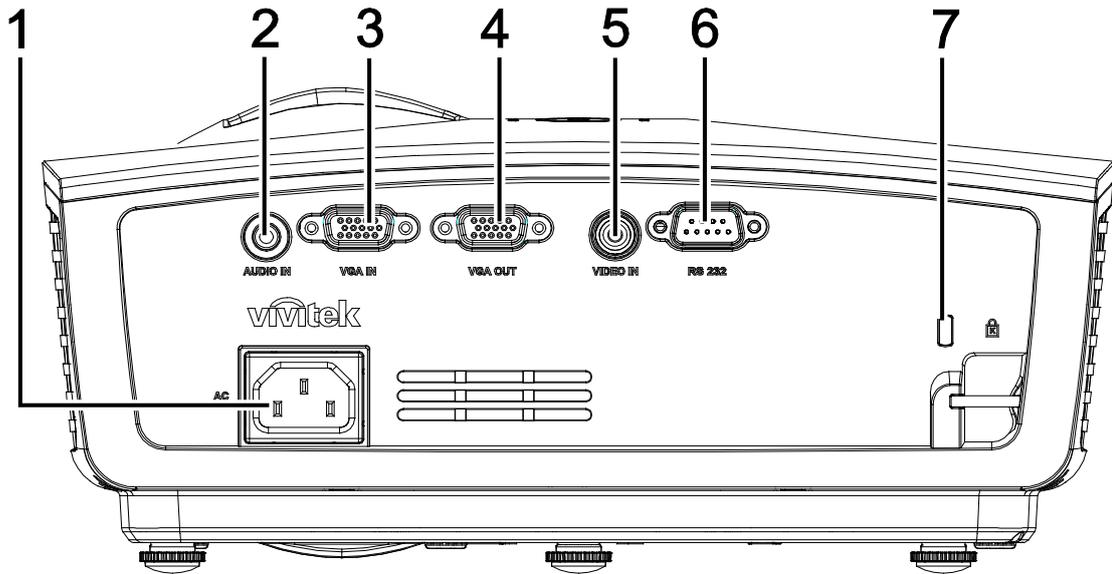
ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN		VER PÁGINA:
1.	⏻ (ALIMENTACIÓN)	Enciende o apaga el proyector		14
2.	LED de LÁMPARA	Encendido	Error en la lámpara	
		Apagado	Estado normal	
3.	LED de ALIMENTACIÓN	Azul	Encendido	
		Apagado	Apagado (AC apagado)	
		Parpadeando	Sistema inicializado / Refrigeración / Código error	

Vista posterior

Advertencia:

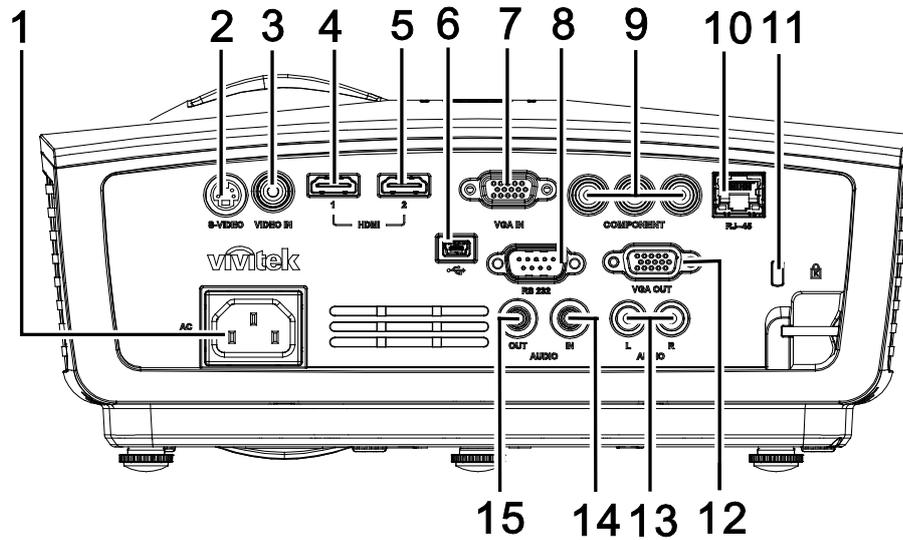
Como precaución de seguridad, desconecte la alimentación del proyector y de todos los dispositivos conectados antes de realizar las conexiones.

Para la serie D860/D861



ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	ENTRADA DE CA	Permite conectar el CABLE DE ALIMENTACIÓN	14
2.	ENTRADA DE AUDIO	Permite conectar un CABLE DE AUDIO desde el dispositivo de entrada	
3.	ENTRADA VGA	Permite conectar el CABLE RGB desde un equipo y componentes	
4.	SALIDA VGA	Permite conectar el CABLE RGB a la pantalla	
5.	ENTRADA DE VÍDEO	Permite conectar el CABLE COMPUESTO desde un dispositivo de vídeo	
6.	RS-232C	Permite conectar el cable de puerto serie RS-232 para el mando a distancia	
7.	Bloqueo Kensington	Seguro para objetos permanentes con un sistema de cerradura Kensington®	46

Para la serie D871/D873

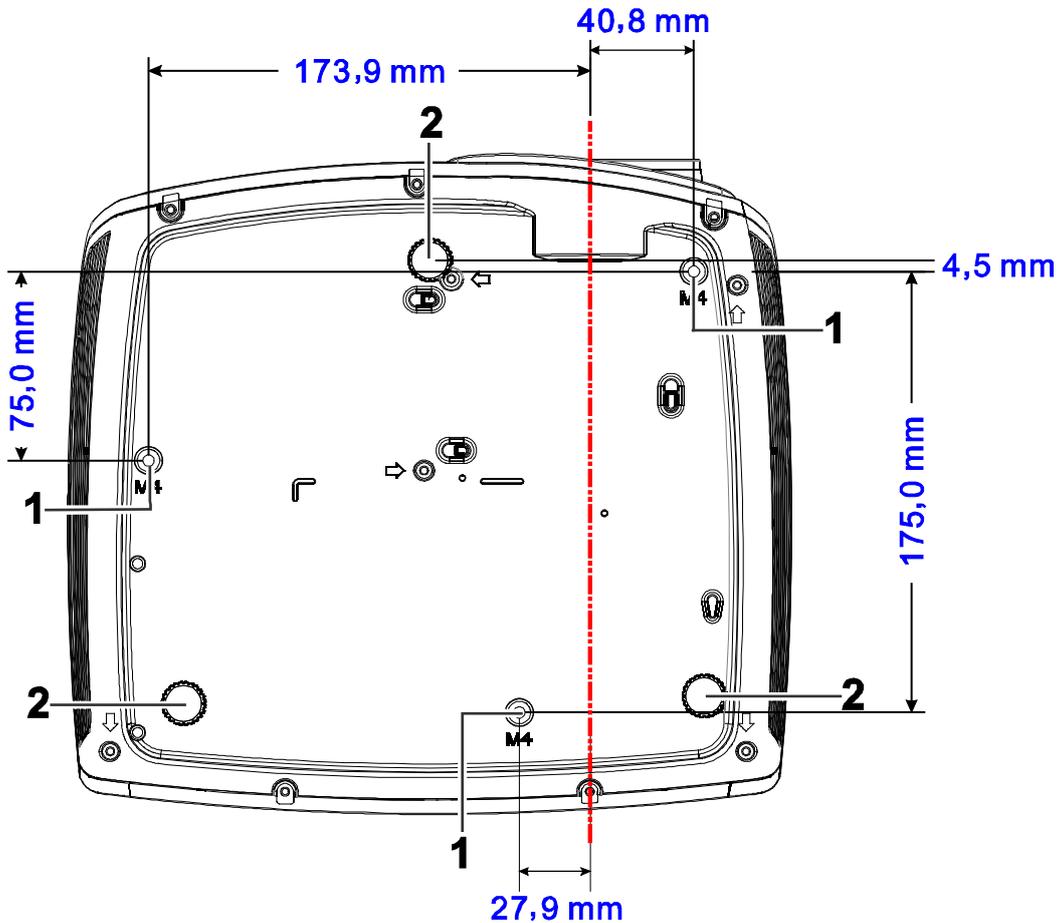


ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	ENTRADA DE CA	Permite conectar el CABLE DE ALIMENTACIÓN	14
2.	S-VIDEO	Permite conectar el CABLE S-VIDEO desde un dispositivo de vídeo	
3.	ENTRADA DE VÍDEO	Permite conectar el CABLE COMPUESTO desde un dispositivo de vídeo	
4.	HDMI™	Permite conectar el CABLE HDMI™ desde un dispositivo HDMI™	
5.	HDMI™	Permite conectar el CABLE HDMI™ desde un dispositivo HDMI™	
6.	(USB)	Permite conectar el CABLE USB desde un equipo	
7.	ENTRADA VGA	Permite conectar el CABLE RGB desde un equipo	
8.	RS-232C	Permite conectar el cable de puerto serie RS-232 para el mando a distancia	
9.	COMPONENTES	Permite conectar el CABLE Componentes a una pantalla	
10.	RJ-45 (*)	Permite conectar un CABLE LAN desde Ethernet	
11.	Bloqueo Kensington	Seguro para objetos permanentes con un sistema de cerradura Kensington®	46
12.	SALIDA VGA (*)	Permite conectar el CABLE RGB al equipo	
13.	ENTRADA DE AUDIO (I y D)	Permite conectar los CABLES DE AUDIO desde un dispositivo de audio	
14.	ENTRADA DE AUDIO	Permite conectar un CABLE DE AUDIO desde el dispositivo de entrada	
15.	SALIDA DE AUDIO	Permite conectar un CABLE DE AUDIO para la conexión directa de audio	

Nota:

(*)No disponible en los modelos de la serie D862.

Vista inferior



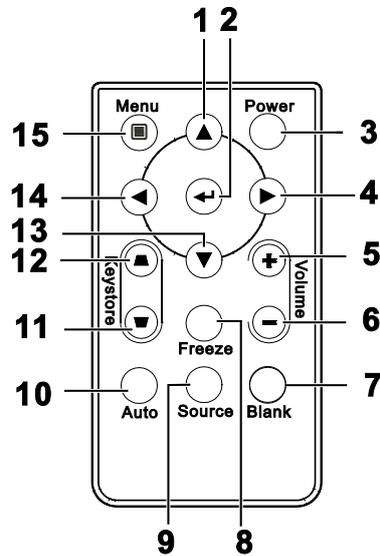
ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Agujeros de soporte para techo	Contacte con su distribuidor para información sobre el montaje del proyector en un techo	
2.	Control de inclinación	Gire la palanca de ajuste para ajustar la posición del ángulo.	18

Nota:

Durante la instalación, asegúrese de utilizar solamente montajes de techo listados en UL. Para instalaciones en el techo, utilice hardware de montaje aprobado y tornillos M4 con una profundidad máxima de 12mm (0,47pulgadas). La construcción del montaje en techo debe ser de la forma y fuerza apropiadas. La capacidad de carga del montaje debe exceder al peso del equipo instalado y como medida de precaución adicional, debe ser capaz de soportar tres veces el peso del equipo (no menos de 5,15Kg) en un período de 60 segundos.

Partes del mando a distancia

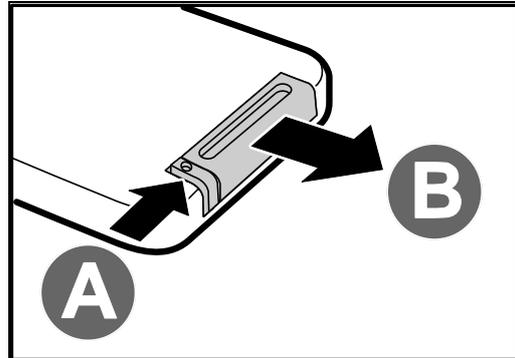
Para la serie D860/D861



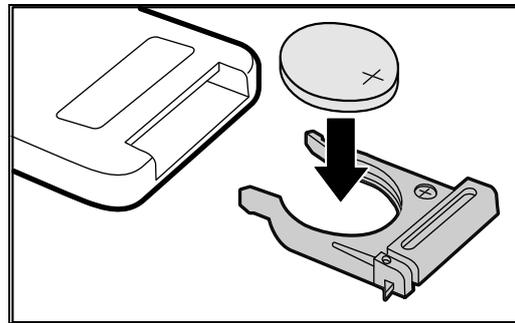
ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Cursor arriba	Navega y cambia la configuración en el OSD	20
2.	Entrar	Cambia la configuración en el OSD	
3.	Power	Enciende o apaga el proyector	14
4.	Cursor derecho	Navega y cambia la configuración en el OSD	20
5.	Volumen +	Permite subir el volumen	19
6.	Volumen -	Permite bajar el volumen	
7.	Vacía	Permite desactivar el vídeo y silenciar el audio	
8.	Congelar	Congela/descongela la imagen en pantalla	
9.	Fuente	Detecta el dispositivo de entrada	
10.	Automático	Ajuste automático de la fase, pista, tamaño y posición (solamente RGB)	
11.	Parte superior de la distorsión trapezoidal	Corrige el efecto trapezoidal de la imagen (parte superior más ancha)	19
12.	Parte inferior de la distorsión trapezoidal	Corrige el efecto trapezoidal de la imagen (parte inferior más ancha)	
13.	Cursor abajo	Navega y cambia la configuración en el OSD	20
14.	Cursor izquierdo	Navega y cambia la configuración en el OSD	
15.	Menú	Abre el OSD	

Insertar las pilas del mando a distancia

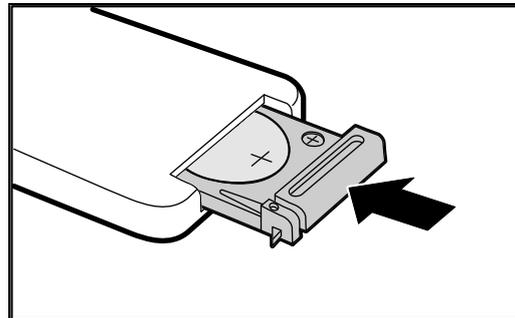
1. Quite la tapa del compartimiento para la batería deslizando la tapa en la dirección de la flecha (A). Levante la tapa (B).



2. Inserte la batería con el positivo mirando hacia arriba.



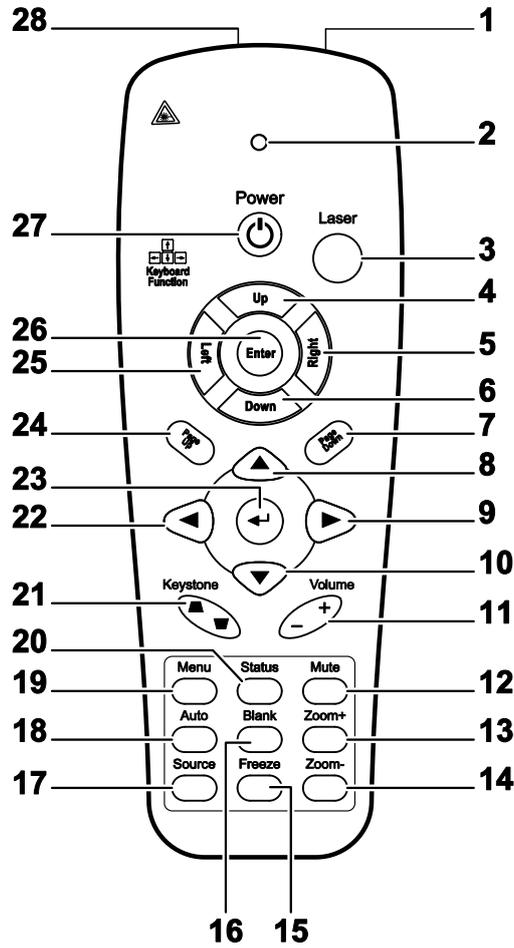
3. Vuelva a colocar la tapa.



Precaución:

1. Utilice únicamente una pila de litio de 3 V (CR2025).
2. Deseche las pilas usadas según las ordenanzas locales.
3. Quite las pilas cuando no utilice el proyector durante mucho tiempo.

Para la serie D862/D871/D873

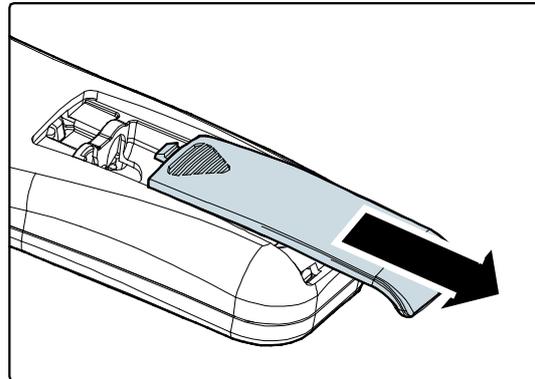


ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Transmisor IR	Transmite señales al proyector	
2.	LED de estado	Se enciende cuando se utiliza el mando a distancia	
3.	Láser	Presionar para utilizar el puntero en pantalla	
4.	Arriba	Flecha arriba cuando se conecte a través de USB a un PC	
5.	Derecha	Flecha derecha cuando se conecte a través de USB a un PC	
6.	Abajo	Flecha abajo cuando se conecte a través de USB a un PC	
7.	Av. Página	Avance de página cuando se conecte a través de USB a un PC	
8.	Cursor arriba	Navega y cambia la configuración en el OSD	20
9.	Cursor derecho		
10.	Cursor abajo		

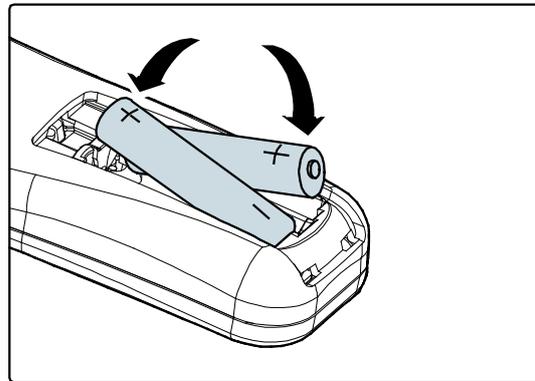
ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
11.	Volumen +/-	Ajusta el volumen	19
12.	Silencio	Silencia el altavoz incorporado	
13.	Zoom+	Acercar	
14.	Zoom-	Alejar	
15.	Congelar	Congela/descongela la imagen en pantalla	
16.	Vacía	Deja la pantalla vacía	
17.	Fuente	Detecta el dispositivo de entrada	
18.	Automático	Ajuste automático de la fase, pista, tamaño y posición	
19.	Menú	Abre el OSD	20
20.	Estado	Abre el menú de Estado del OSD (el menú sólo se abre si se detecta un dispositivo de entrada)	41
21.	Keystone superior/inferior	Corrige el efecto de imagen trapezoidal (parte superior / inferior más ancha)	19
22.	Cursor izquierdo	Navega y cambia la configuración en el OSD	20
23.	Entrar	Cambia la configuración en el OSD	
24.	Re. Página	Retrocede la página cuando se conecte a través de USB a un PC	
25.	Izquierda	Flecha izquierda cuando se conecte a través de USB a un PC	
26.	Entrar	Tecla Entrar cuando se conecte a través de USB a un PC	
27.	Power	Enciende o apaga el proyector	14
28.	Láser	Utilízelo como puntero de pantalla. NO APUNTAR A LOS OJOS.	

Insertar las pilas del mando a distancia

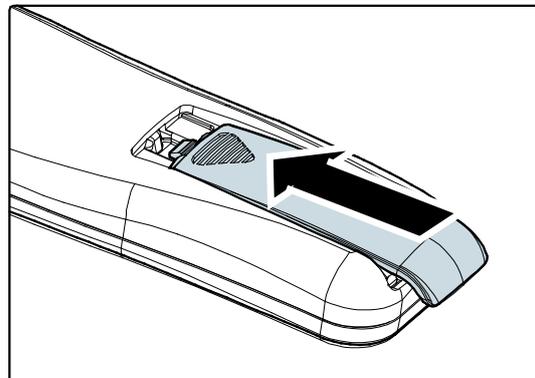
1. Quite la tapa del compartimiento para la batería deslizando la tapa en la dirección de la flecha.



2. Inserte la batería con el positivo mirando hacia arriba.



3. Vuelva a colocar la tapa.



Precaución:

1. Utilice sólo pilas AAA (pilas alcalinas recomendadas).
2. Deseche las pilas usadas según las ordenanzas locales.
3. Quite las pilas cuando no utilice el proyector durante mucho tiempo.

Importante:

- 1. Evite utilizar el proyector con luz fluorescente brillante encendida. Ciertas luces fluorescentes de alta frecuencia pueden interrumpir la operación del mando a distancia.*
- 2. Compruebe que nada obstruye la línea entre el mando a distancia y el proyector. Si la línea entre el mando a distancia y el proyector está obstruida, puede hacer que la señal se refleje en ciertas superficies reflectantes como pantallas de proyección.*
- 3. Los botones y teclas del proyector tienen las mismas funciones que los botones correspondientes en el mando a distancia. El manual del usuario describe las funciones basándose en el mando a distancia.*

Alcance del mando a distancia

El mando a distancia utiliza la transmisión por infrarrojos para controlar al proyector. No es necesario apuntar con el mando directamente al proyector. Suponiendo que no está sujetando el mando de forma perpendicular a los laterales o la parte posterior del proyector, el mando funcionará bien dentro de un radio de unos 7 metros (23 pies) y 15 grados sobre o bajo el nivel del proyector. Si el proyector no responde al mando a distancia, muévelo un poco más cerca.

Botones del proyector y del mando a distancia

El proyector puede utilizarse utilizando el mando a distancia o los botones de la parte superior del proyector. Todas las operaciones pueden llevarse a cabo con el mando a distancia; sin embargo, los botones del proyector son limitados.

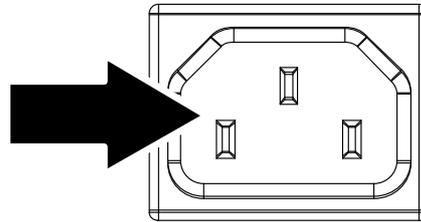
CONFIGURACIÓN Y FUNCIONAMIENTO

Encender y apagar el proyector

1. Conecte el cable de alimentación al proyector. Conecte el otro extremo en una toma de corriente. A continuación, el indicador LED de **ALIMENTACIÓN**  del proyector se iluminará.
2. Encienda los dispositivos conectados.
3. Asegúrese de que el LED LÁMPARA no parpadea. A continuación, presione el botón de **ALIMENTACIÓN**  para encender el proyector.

Aparecerá la pantalla emergente y se detectarán los dispositivos conectados.

Consulte *Configurar una contraseña de acceso (bloqueo de seguridad)* en la página 16 si tiene el bloqueo de seguridad activado.



4. Si conecta más de un dispositivo de entrada, presione el botón **Fuente** y utilice ▲▼ para cambiar entre los dispositivos.
(Componente es soportado a través del adaptador RGB a COMPONENTE.)

Para la serie D860/D861



- VGA: RGB analógico
Componente:
entrada DVD
YCbCr / YPbPr o
entrada HDTV
YPbPr
- Vídeo compuesto: Vídeo compuesto tradicional

Para la serie D862/D871/D873



- VGA: RGB analógico
- Componente: entrada DVD YCbCr / YPbPr
- Vídeo compuesto: Vídeo compuesto tradicional
- S-Video: supervideo (Y/C separados)
- HDMI 1/HDMI 2: HDMI

5. Cuando aparezca el mensaje “Apagar? / Vuelva a pulsar ALIMENTACIÓN”, presione el botón **ALIMENTACIÓN**. El proyector se apagará.



Precaución:

1. Asegúrese de quitar la tapa del objetivo antes de arrancar el proyector.
2. No desenchufe el cable de alimentación hasta que el LED de ALIMENTACIÓN deje de parpadear, lo que indica que el proyector se ha enfriado.

Configurar una contraseña de acceso (bloqueo de seguridad)

Puede utilizar los cuatro botones (flechas) para ajustar una contraseña y evitar el uso no autorizado del proyector. Cuando está activada, la contraseña deberá introducirse tras encender el proyector.

(Consulte *Navegar por el OSD* en la página 20 y *Configurar el idioma OSD* en la página 21 para ayuda sobre el uso de los menús OSD).

Importante:

Guarde la contraseña en un lugar seguro. Sin la contraseña no podrá utilizar el proyector. Si pierde la contraseña, contacte con su vendedor para información sobre borrar la contraseña.

1. Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú OSD.
2. Presione el botón del cursor ◀▶ para entrar en el menú **Instalación I** y, a continuación, presione el botón del cursor ▲▼ para seleccionar **Avanzada**.



3. Presione el botón del cursor ▲▼ para seleccionar **Bloqueo de seguridad**.
4. Presione el botón del cursor ◀▶ para activar o desactivar la función de bloqueo de seguridad.

Aparecerá automáticamente un cuadro de diálogo de contraseña.



5. Puede utilizar los botones del cursor ▲▼◀▶ bien en el teclado o en el mando a distancia IR para introducir la contraseña. Puede utilizar una combinación incluyendo las mismas flechas cinco veces, pero no menos de cinco.

Presione los botones del cursor en cualquier orden para ajustar la contraseña. Presione el botón **MENÚ** para salir del cuadro de diálogo.



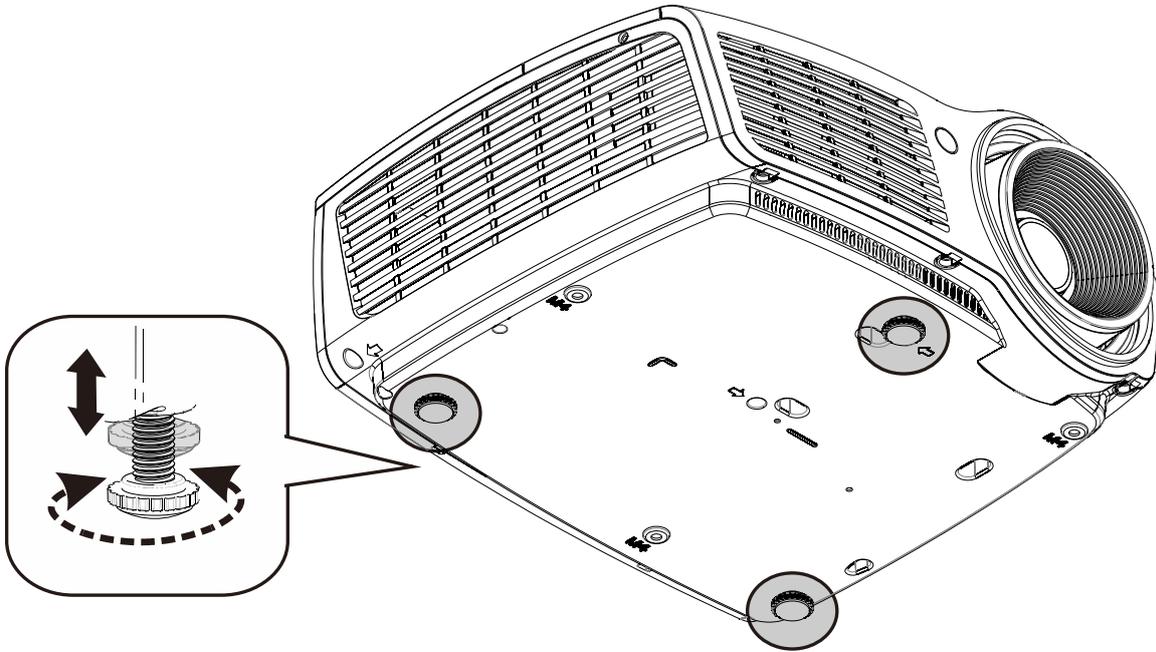
6. Cuando el usuario presione la tecla de encendido aparecerá el menú de confirmación de contraseña si el **Bloqueo de seguridad** está activado. Escriba la contraseña en el orden establecido según el paso 5. En caso de haber olvidado la contraseña, contacte con el centro de servicio. El centro de servicio validará al propietario y ayudará a restablecer la contraseña.



Ajustar el nivel del proyector

Tenga en cuenta lo siguiente cuando configure el proyector:

- *La mesa o estante del proyector debería estar nivelada y ser robusta.*
- *Coloque el proyector para que esté perpendicular a la pantalla.*
- *Compruebe que los cables estén en un lugar seguro. Podría tropezar con ellos.*

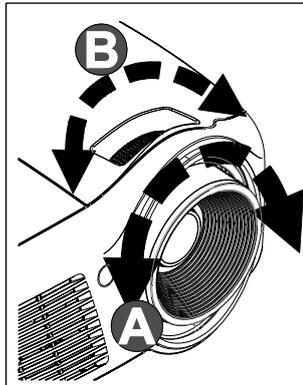


Para ajustar el ángulo de la imagen, gire el control de inclinación a la derecha o a la izquierda hasta alcanzar el ángulo deseado.

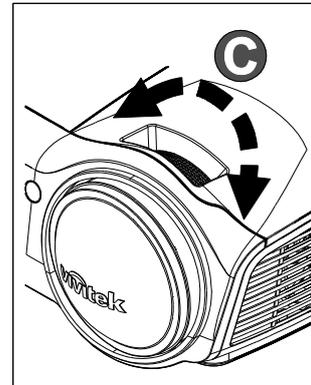
Ajustar el zoom, el enfoque y la clave

1. Utilice el control **Zoom de imagen** (solamente en el proyector) para ajustar el tamaño de la imagen proyectada y el tamaño de la pantalla **B** (*).
2. Utilice el control **Enfoque de imagen** (solamente en el proyector) para dar más nitidez a la imagen proyectada **A** o **C**.

Para la serie D860/D861/D862

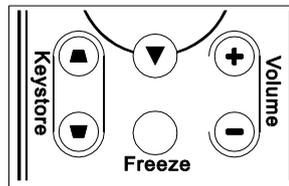


Para la serie D871/D873

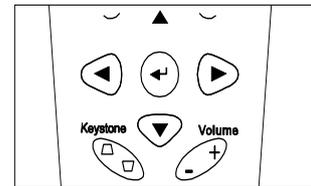


3. Utilice los botones **CORRECCIÓN DE DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL** del mando a distancia para corregir el efecto de trapecio de la imagen (parte superior o inferior más ancha).

Para la serie D860/D861



Para la serie D862/D871/D873



4. El control de clave aparece en la pantalla.



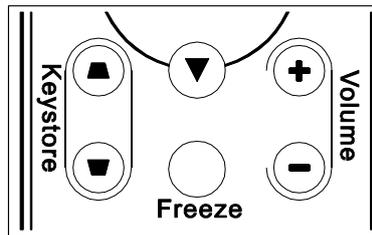
Nota:

(*). No disponible en los modelos de las series D871/D873.

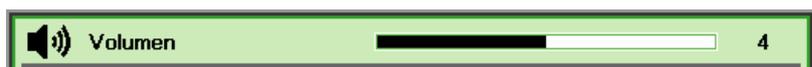
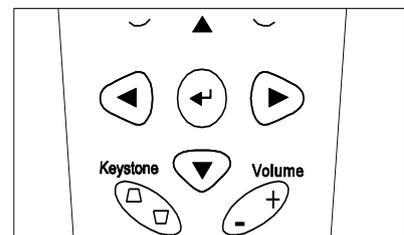
Ajustar el volumen

1. Presione los botones **Volumen +/-** en el mando a distancia. El control de volumen aparece en la pantalla.

Para la serie D860/D861



Para la serie D862/D871/D873



2. Presione el botón **SILENCIO** para apagar el volumen (Esta función solamente está disponible en el mando a distancia D862/D871/D873 Series).



CONFIGURACIÓN DEL MENÚ EN PANTALLA (OSD)

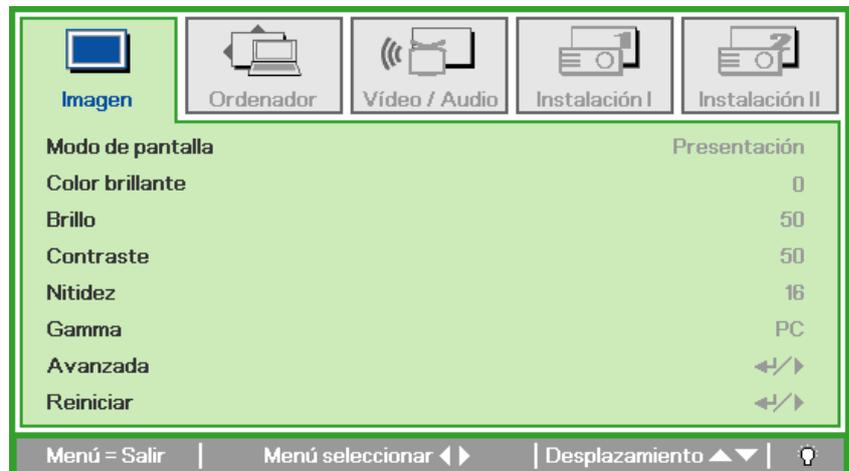
Controles del menú OSD

El proyector tiene un OSD que le permite realizar ajustes en la imagen y cambiar diferentes configuraciones.

Navegar por el OSD

Puede utilizar los botones de cursor del mando a distancia para desplazarse por el menú OSD y realizar cambios en el mismo.

1. Para entrar en el OSD, presione el botón **MENÚ**.
2. Hay cinco menús. Presione el botón del cursor ◀▶ para moverse por los menús.
3. Presione el botón del cursor ▲▼ para subir y bajar en un menú.
4. Presione ◀▶ para cambiar los valores de la configuración.
5. Presione **MENÚ** para cerrar el OSD o salir de un submenú.



Nota:

Dependiendo de la fuente de vídeo, no todos los elementos del OSD estarán disponibles. Por ejemplo, los elementos **Posición Horizontal/Vertical** del menú **Ordenador** sólo pueden modificarse cuando está conectado a un PC. Los elementos no disponibles no pueden accederse y cambian a gris.

Configurar el idioma OSD

Ajuste el idioma del OSD según sus preferencias antes de continuar.

1. Presione el botón **MENÚ**. Presione el botón del cursor ◀▶ para navegar a Instalación I.



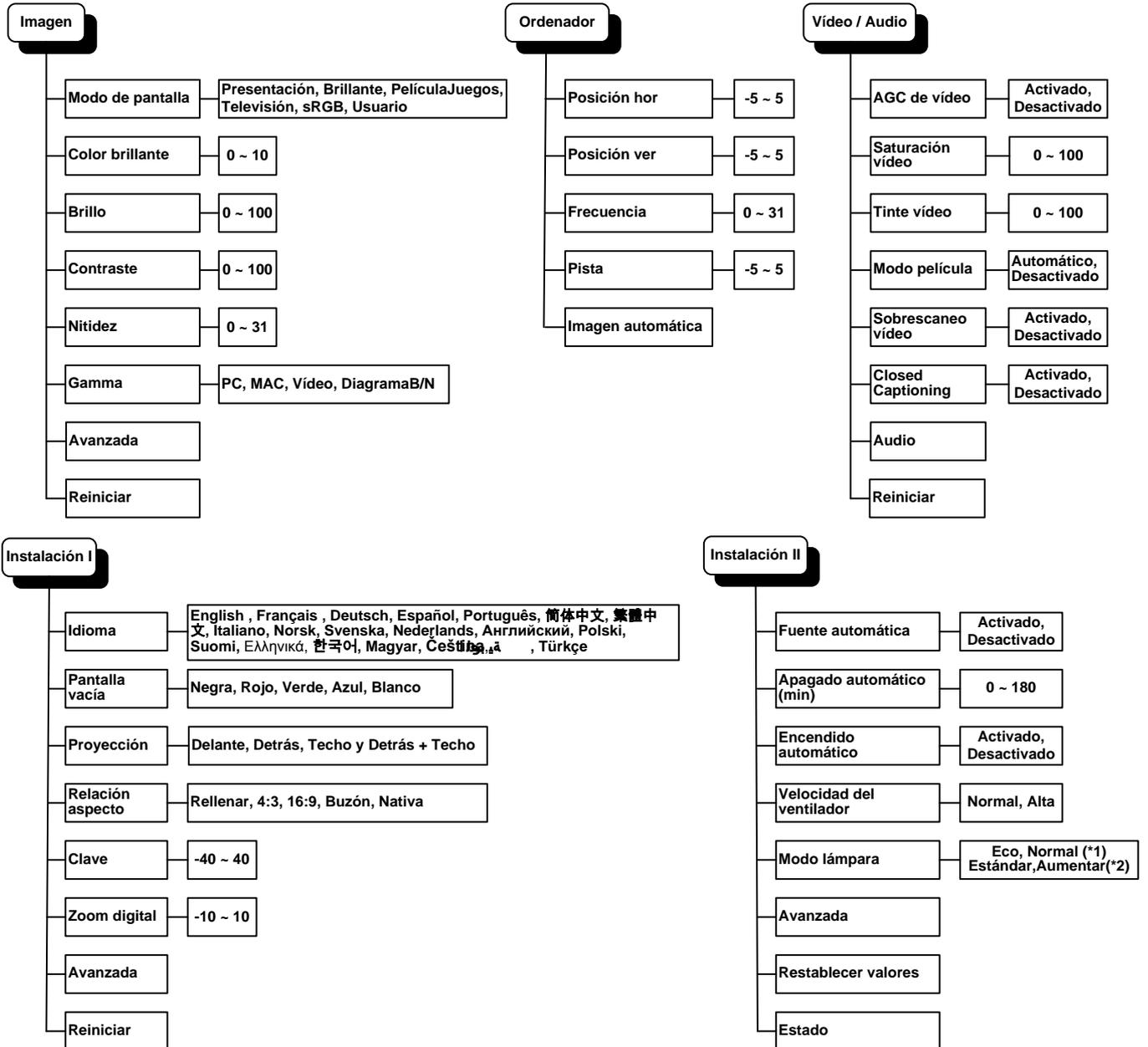
2. Presione el botón del cursor ▲▼ hasta que **Idioma** sea resaltado.



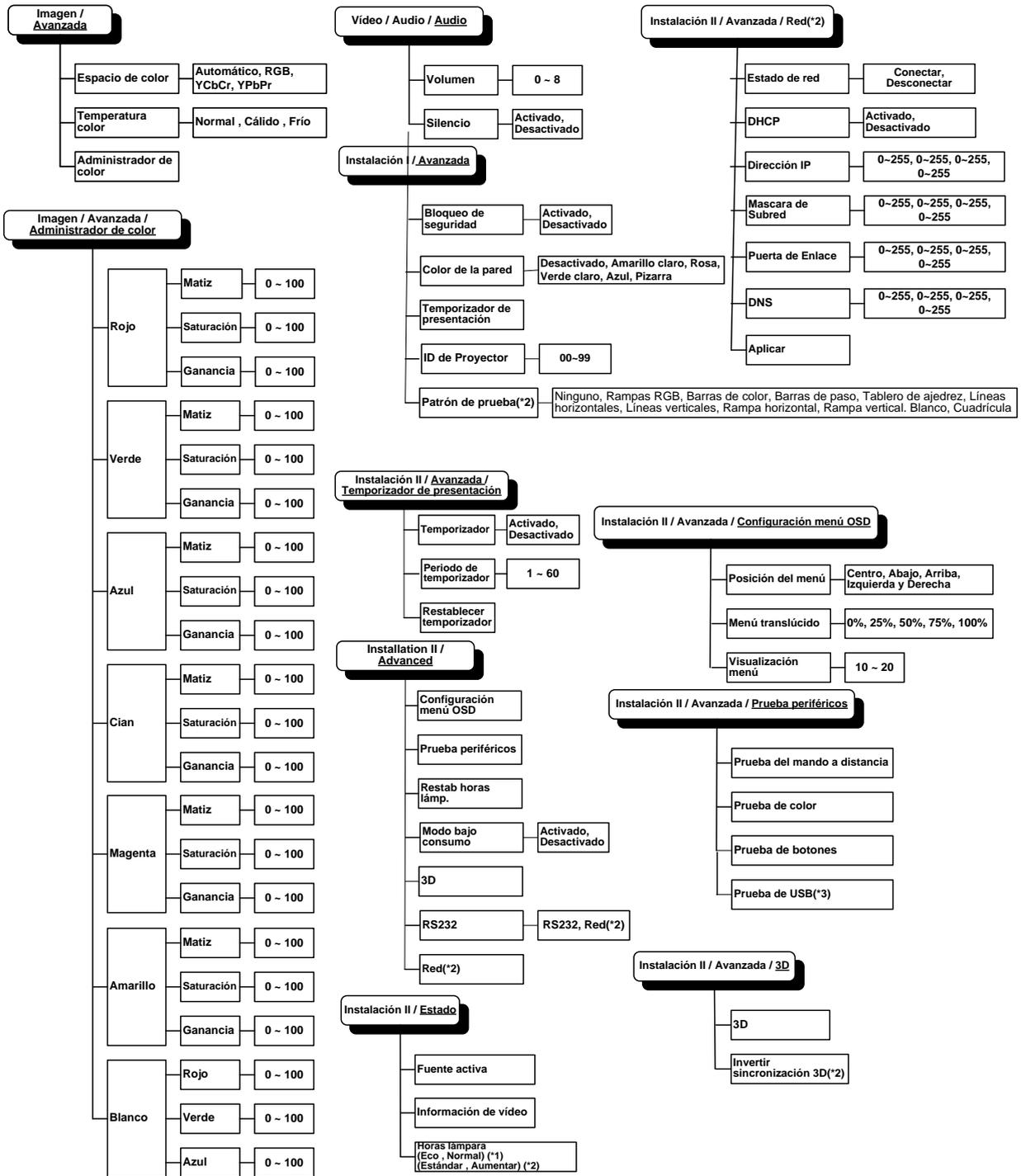
3. Presione el botón del cursor ◀▶ hasta que el idioma deseado sea resaltado.
4. Presione el botón **MENÚ** dos veces para cerrar el OSD.

Vista general del menú OSD

Utilice la siguiente ilustración para buscar una configuración rápidamente o determinar el rango de una configuración.



Vista previa de submenús del OSD



Nota:

(*1) No disponible en los modelos de las series D871/D873

(*2) No disponible en los modelos de la serie D860/D861/D862

(*3) No disponible en los modelos de las series D860/D861

Menú Imagen

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione el botón del cursor ◀▶ para ir al **Menú Imagen**. Presione el botón del cursor ▲▼ para subir y bajar por el menú **Imagen**. Presione ◀▶ para cambiar los valores de la configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Modo de pantalla	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el modo de pantalla.
Color brillante	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el valor de Color brillante.
Brillo	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el brillo de la pantalla.
Contraste	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el contraste de la pantalla.
Nitidez	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la nitidez de la pantalla.
Gamma	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la corrección de gamma de la pantalla.
Avanzada	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Avanzada. Consulte la <i>Característica Avanzada</i> en la página 25.
Reiniciar	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para restablecer toda la configuración a sus valores predeterminados.

Característica Avanzada

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione ◀▶ para ir al menú **Imagen**. Presione ▼▲ para ir al menú **Avanzada** y luego presione **Entrar** o ▶. Presione ▼▲ para subir y bajar en el menú **Avanzada**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Espacio de color	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el espacio de color.
Temperatura color	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la temperatura del color.
Administrador de color	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú administrador de color. Consulte la página 26 para más información acerca del <i>Administrador de color</i> .

Administrador de color

Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el submenú **Administrador de color**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Rojo	Seleccionar para entrar en el Administrador de color rojo. Presione los botones ◀▶ para ajustar Matiz, Saturación y Ganancia.
Verde	Seleccionar para entrar en el Administrador de color verde. Presione los botones ◀▶ para ajustar Matiz, Saturación y Ganancia.
Azul	Seleccionar para entrar en el Administrador de color azul. Presione los botones ◀▶ para ajustar Matiz, Saturación y Ganancia.
Cian	Seleccionar para entrar en el Administrador de color cian. Presione los botones ◀▶ para ajustar Matiz, Saturación y Ganancia.
Magenta	Seleccionar para entrar en el Administrador de color magenta. Presione los botones ◀▶ para ajustar Matiz, Saturación y Ganancia.
Amarillo	Seleccionar para entrar en el Administrador de color amarillo. Presione los botones ◀▶ para ajustar Matiz, Saturación y Ganancia.
Blanco	Seleccionar para entrar en el Administrador de color blanco. Presione los botones ◀▶ para ajustar Rojo, Verde y Azul.

Menú Ordenador

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione el botón del cursor ◀▶ para ir al menú **Ordenador**. Presione el botón del cursor ▲▼ para subir y bajar por el menú Ordenador. Presione ◀▶ para cambiar los valores de la configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Posición hor	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la posición de la pantalla a la izquierda o derecha.
Posición ver	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la posición de la pantalla arriba o abajo.
Frecuencia	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el reloj de muestreo A/D.
Pista	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el punto de muestreo A/D.
Imagen automática	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para ajustar automáticamente fase, pista, tamaño y posición.

Menú Vídeo/Audio

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione el botón del cursor ◀▶ para ir al menú **Vídeo/Audio**. Presione el botón del cursor ▲▼ para moverse arriba y abajo en el menú **Vídeo/Audio**. Presione ◀▶ para cambiar los valores de la configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
AGC de vídeo	Presione los botones ◀▶ para activar o desactivar el Control automático de la ganancia para la fuente de vídeo.
Saturación vídeo	Presione los botones ◀▶ para ajustar la saturación del vídeo.
Tinte vídeo	Presione los botones ◀▶ para ajustar el tinte/matiz del vídeo.
Modo película	Presione los botones ◀▶ para seleccionar un modo de película diferente.
Sobrescaneo vídeo	Presione los botones ◀▶ para activar o desactivar el sobrescaneo de vídeo.
Closed Captioning	Presione los botones ◀▶ para habilitar o deshabilitar los subtítulos.
Audio	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Audio. Consulte <i>Audio</i> en la página 29.
Reiniciar	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para restablecer toda la configuración a sus valores predeterminados.

Nota:

Puede que el vídeo se entrecorte cuando reproduzca vídeo entrelazado. Para evitar esto, abra el menú Vídeo / Audio y ajuste la característica Modo película.

Audio

Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el submenú **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Volumen	Presione los botones ◀▶ para ajustar el nivel de volumen del audio.
Silencio	Presione los botones ◀▶ para activar o desactivar el altavoz.

Menú Instalación I

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione el botón del cursor ◀▶ para ir al menú **Instalación I**. Presione el botón del cursor ▲▼ para moverse arriba y abajo en el menú **Instalación I**. Presione ◀▶ para cambiar los valores de la configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Idioma	Presione el botón del cursor ◀▶ para seleccionar el menú en una ubicación diferente.
Pantalla vacía	Presione el botón del cursor ◀▶ para seleccionar un color diferente para la pantalla vacía.
Proyección	Presione el botón del cursor ◀▶ para elegir entre dos métodos de proyección.
Relación aspecto	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la relación de aspecto del vídeo.
Clave	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar la clave en la pantalla.
Zoom digital	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el menú Zoom digital.
Avanzada	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Avanzada. Consulte el capítulo <i>Característica Avanzada</i> en la página 33.
Reiniciar	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para restablecer toda la configuración a sus valores predeterminados (se espera Idioma y Bloqueo de seguridad).

Función avanzada

Presione el botón **Menú** para abrir el menú **OSD**. Presione ◀▶ para desplazarse al menú **Instalación I**. Presione ▲▼ para desplazarse al menú **Avanzada** y, a continuación, presione Entrar o ▶. Presione ▲▼ para desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el menú **Avanzada**. Presione ◀▶ para cambiar los valores de la configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Bloqueo de seguridad	Presione el botón del cursor ◀▶ para habilitar o deshabilitar la función de bloqueo de seguridad.
Color de la pared	Presione el botón del cursor ◀▶ para seleccionar una opción de color de pared diferente.
Temporizador de presentación	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Presentación. Consulte el capítulo <i>Temporizador de presentación</i> en la página 31.
ID de Proyector	Presione los botones del cursor ◀▶ para ajustar un identificador de proyector de dos dígitos comprendido entre 0 y 99.
Patrón de prueba (*)	Presione el botón de cursor ◀▶ para seleccionar el patrón de prueba interno.

Nota: (*) No disponible en los modelos de la serie D86.

Temporizador de presentación

La función Temporizador de presentación puede indicar el tiempo de la presentación en la pantalla para ayudar a administrar mejor el tiempo cuando se realizan presentaciones.

Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el submenú **Temporizador de presentación**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Temporizador	Presione el botón del cursor ◀▶ para habilitar o deshabilitar la función de temporizador de presentación.
Periodo de temporizador	Presione el botón del cursor ◀▶ para ajustar el periodo de temporizador de la pantalla.
Restablecer temporizador	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para restablecer el contador del temporizador de presentación.

Menú Instalación II

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione el botón del cursor ◀▶ para ir al menú **Instalación II**. Presione el botón del cursor ▲▼ para moverse arriba y abajo en el menú Instalación II.

Para la serie D86



Para la serie D87



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Fuente automática	Presione el botón del cursor ◀▶ para activar o desactivar la detección automática de la fuente.
Apagado automático (min)	Presione el botón del cursor ◀▶ para activar o desactivar el apagado automático de la lámpara cuando no hay señal.
Encendido automático	Presione el botón del cursor ◀▶ para activar o desactivar el encendido automático cuando hay alimentación AC.
Velocidad del ventilador	Presione el botón del cursor ◀▶ para cambiar entre las velocidades de ventilador Normal y Alta. Nota: Recomendamos que seleccione velocidad alta en altas temperaturas, alta humedad o en zonas de gran altitud.
Modo lámpara	Presione el botón del cursor ◀▶ para seleccionar el modo de la lámpara para un brillo mayor o menor para alargar la vida de la lámpara.
Avanzada	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Avanzada. Consulte la <i>Característica Avanzada</i> en la página 33.
Restablecer valores	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para restaurar todos los elementos a sus valores de fábrica.
Estado	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Estado. Consulte la página 41 para más información sobre <i>Estado</i> .

Característica Avanzada

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione ◀▶ para ir al menú **Instalación II**. Presione ▲▼ para ir al menú **Avanzada** y luego presione **Entrar** o ▶. Presione ▲▼ para subir o bajar en el menú **Avanzada**. Presione ◀▶ para cambiar los valores de configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Configuración menú OSD	Presione ◀▶ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú de configuración OSD. Consulte la página 34 para más información sobre <i>Configuración menú OSD</i> .
Prueba periféricos	Presione ◀▶ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Prueba periféricos. Consulte la página 34 para más información sobre la <i>Prueba periféricos</i> .
Restab horas lámp.	Tras volver a colocar la lámpara, este elemento debería restaurarse. Consulte la página 35 para más información sobre <i>Restab horas lámp.</i>
Modo bajo consumo	Presione ◀▶ para activar o desactivar el Modo de bajo consumo.
3D	Presione ◀▶ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú 3D. Consulte la página 35 para obtener más información sobre la <i>3D</i> configuración.
RS232 (*1)	Presione ◀▶ para seleccionar el modo RS232 (remoto) o Red (LAN) dependiendo del método de conexión del proyector.
Red (*2)	Presione ◀▶ (Entrar) / ▶ para entrar en el menú Red. Consulte la página 40 para obtener más información sobre <i>red</i> .

Nota:

(*1) No disponible en los modelos de las series D860/D861.

(*2) No disponible en los modelos de la serie D86.

Nota:

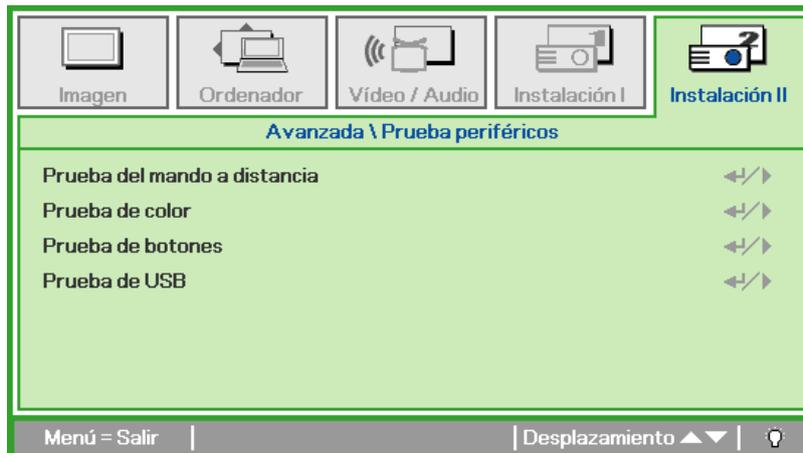
Si desea disfrutar de la función 3D, habilite primero la opción de Reproducción de películas en 3D que encontrará en el menú Disco 3D de su dispositivo DVD.

Configuración menú OSD



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Posición del menú	Presione el botón ◀▶ para seleccionar una ubicación diferente para el OSD.
Menú translúcido	Presione el botón ◀▶ para seleccionar el nivel de transparencia del fondo del OSD.
Visualización menú	Presione el botón ◀▶ para seleccionar el tiempo para el OSD.

Prueba periféricos



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Prueba del mando a distancia	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para realizar un diagnóstico al mando a distancia IR.
Prueba de color	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para seleccionar diferentes colores en la pantalla.
Prueba de botones	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para probar el botón del teclado.
Prueba de USB (*)	Presione ◀ (Entrar) / ▶ para probar la conexión USB con el PC conectado.

Nota: (*) No disponible en los modelos D860/D861 Series.

Restab horas lámp.



Consulte *Restablecer la lámpara* en la página 44 para restablecer el contador de horas de la lámpara.

3D



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
3D	Presione ◀▶ para seleccionar Desactivado, DLP-Link o IR.
Invertir sincronización 3D	Presione ◀▶ para activar o desactivar la opción Invertir sincronización 3D.

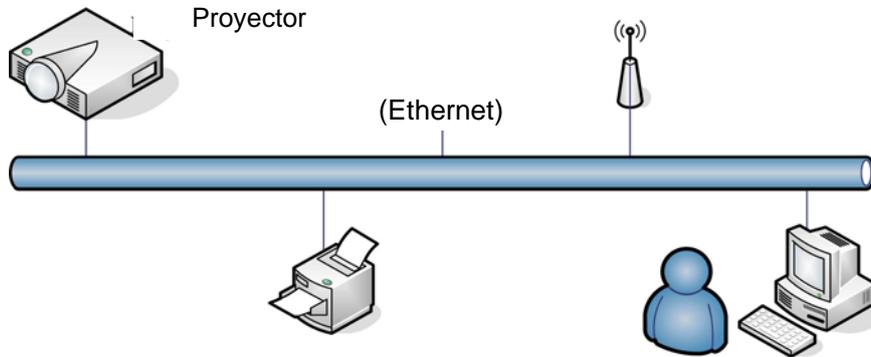
Red



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Estado de red	Muestra el estado de conexión de la red.
DHCP	Presione ◀▶ para activar o desactivar DHCP. Nota: si opta por desactivar DHCP, complete los campos Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de enlace y DNS.
Dirección IP	Escriba una dirección IP válida si DHCP se desactiva.
Máscara de Subred	Escriba una máscara de subred válida si DHCP se desactiva.
Puerta de Enlace	Escriba una dirección de puerta de enlace válida si DHCP se desactiva.
DNS	Escriba un nombre DNS válido si DHCP se desactiva.
Aplicar	Presione ↵ (Entrar) / ▶ para confirmar la configuración.

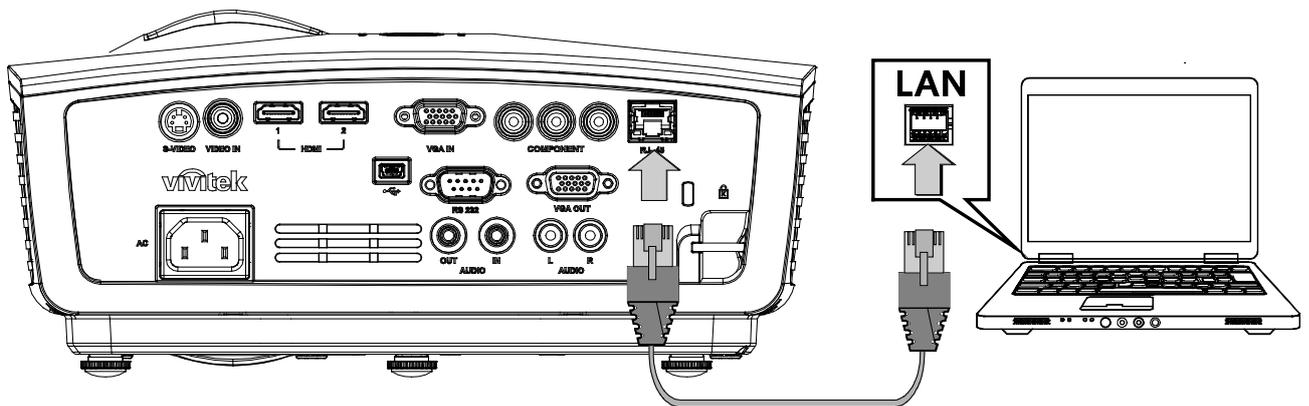
Para simplificar y facilitar el uso, el proyector proporciona diversas funciones de interconexión en red y administración remota.

La función LAN/RJ45 del proyector a través de una red, permite la administración remota: configuración de encendido y apagado, brillo y contraste. Asimismo, información de estado del proyector, como: fuente de vídeo, sonido-silencio, etc.



LAN RJ45

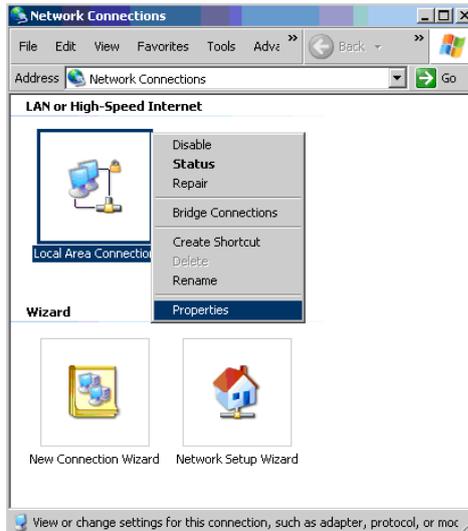
1. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y a su PC (o equipo portátil).



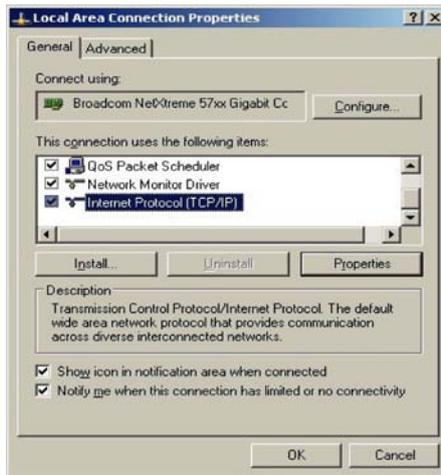
2. En el equipo (portátil), seleccione **Inicio** → **Panel de control** → **Conexiones de red**.



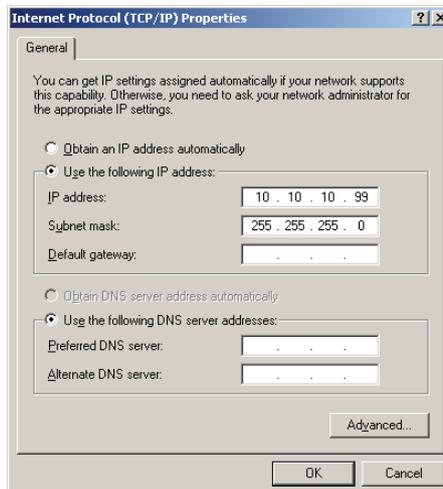
- Haga clic con el botón secundario en **Conexión de área local** y seleccione **Propiedades**.



- En la ventana **Propiedades**, seleccione la ficha **General** y elija **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.
- Haga clic en **Propiedades**.



- Haga clic en **Utilizar la siguiente dirección IP**, rellene la dirección IP y la máscara de subred y haga clic en **Aceptar**.



7. Presione el botón **Menú** del proyector.
8. Seleccione **Instalación II** → **Avanzada** → **Red**.
9. Después de entrar en **Red**, especifique lo siguiente:
 - ▶ DHCP: Desactivado
 - ▶ Dirección IP: 10.10.10.10
 - ▶ Máscara de Subred: 255.255.255.0
 - ▶ Puerta de Enlace: 0.0.0.0
 - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0

10. Presione **↵** (Entrar) / **▶** para confirmar la configuración.

Abra un explorador Web.

(por ejemplo, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superior).



11. En la barra de direcciones, escriba la dirección IP 10.10.10.10.

12. Presione **↵** (Entrar) / **▶**.

El proyector se habrá configurado para administración remota. La función LAN/RJ45 muestra lo siguiente.



Expansion Options

The screenshot shows a web-based configuration interface for a projector. It is divided into several sections:

- Crestron Control:** Includes input fields for IP Address, IP ID, and Control Port, with a 'Control Set' button.
- Projector:** Includes input fields for Projector Name (PJ01), Location (RM01), and Assigned To (Sir), with a 'Set' button.
- Network Config:** Includes a checkbox for 'DHCP Enabled' (unchecked), and input fields for IP Address (10.10.10.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (0.0.0.0), and DNS Server (0.0.0.0), with a 'Net Set' button.
- User Password:** Includes a checkbox for 'Usr Enabled' (unchecked), and input fields for Password and Confirmed, with a 'Usr Set' button.
- Admin Password:** Includes a checkbox for 'Adm Enabled' (unchecked), and input fields for Password and Confirmed, with an 'Adm Set' button.

At the bottom center, there is a 'Tools Exit' button.

CATEGORÍA	ELEMENTO	LONGITUD DE ENTRADA
Control Crestron	Dirección IP	14
	Id. de dirección IP	3
	Puerto	5
Proyector	Nombre del proyector	10
	Ubicación	10
	Asignado a	10
Configuración de la red	DHCP (habilitado)	(N/D)
	Dirección IP	15
	Máscara de Subred	15
	Puerta de enlace predeterminada	15
	Servidor DNS	15
Contraseña de usuario	Habilitada	(N/D)
	Nueva contraseña	15
	Confirmar	15
Contraseña de administrador	Habilitada	(N/D)
	Nueva contraseña	15
	Confirmar	15

Para obtener más información, visite <http://www.crestron.com>.

Restablecer valores

Presione el botón del cursor ▲ ▼ para moverse arriba y abajo en el menú **Instalación II**. Seleccione el submenú **Restablecer valores** y presione ◀ (Entrar) / ▶ para restablecer todos los elementos del menú a sus valores predeterminados de fábrica (se espera Idioma y Bloqueo de seguridad).



Estado

Presione el botón del cursor ▲ ▼ para moverse arriba y abajo en el menú **Instalación II**. Seleccione el submenú **Instalación II** y presione ◀ (Entrar) / ▶ para entrar en el submenú **Estado**.

Para la serie D86

Para la serie D87



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Fuente activa	Muestra la fuente activada.
Información de vídeo	Muestra la información de resolución/vídeo para la fuente RGB y el estándar de color para la fuente de Vídeo.
Horas lámpara (ECO, Normal)	Aparece la información de horas de uso de la lámpara. Los contadores ECO y Normal están separados. Para la serie D86: Los contadores Eco y Normal son independientes. Para la serie D87: Los contadores Estándar y Potente son independientes.

MANTENIMIENTO Y SEGURIDAD

Cambiar la lámpara de proyección

La lámpara de proyección debería cambiarse cuando se apague. Sólo debe cambiarse por otra certificada como recambio, que puede pedir a su vendedor local.

Importante:

a. La lámpara de proyección utilizada en este producto contiene una pequeña cantidad de mercurio.

b. No desechar este producto con la basura doméstica normal.

c. Debe desechar este producto según las regulaciones de su autoridad local.

Aviso:

Asegúrese de apagar y desenchufar el proyector al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara. Si no lo hace, podría provocarse quemaduras severas.

Precaución:

En raras ocasiones la lámpara se fundirá durante el funcionamiento normal y provocará que polvo o fragmentos de cristal se expulsen a través de la salida de ventilación posterior.

No inhale no toque el polvo o fragmentos de cristal. Si no sigue estas indicaciones, podrían producirse lesiones personales.

Mantenga siempre su cara alejada de las salidas de aire para que no le alcancen el gas y los fragmentos rotos de la lámpara.

Cuando quite la lámpara de un proyector instalado en el techo, asegúrese de que no haya nadie debajo de dicho mismo. Podrían caer fragmentos de cristal podrían si la lámpara se ha fundido.



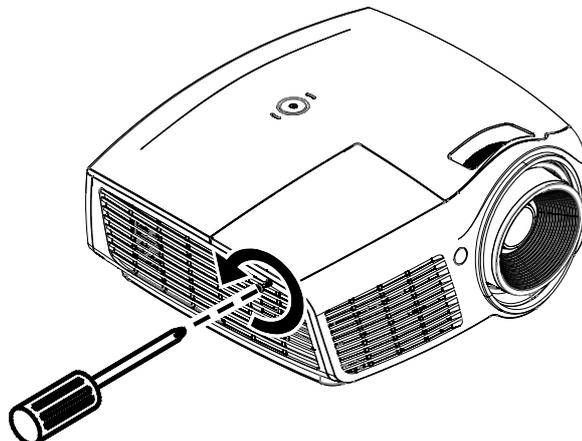
SI UNA LÁMPARA EXPLOTA

Si una lámpara explota, el gas y los fragmentos rotos pueden dispersarse por el interior del proyector y ser expulsados por los conductos de salida de aire. El gas contiene mercurio tóxico.

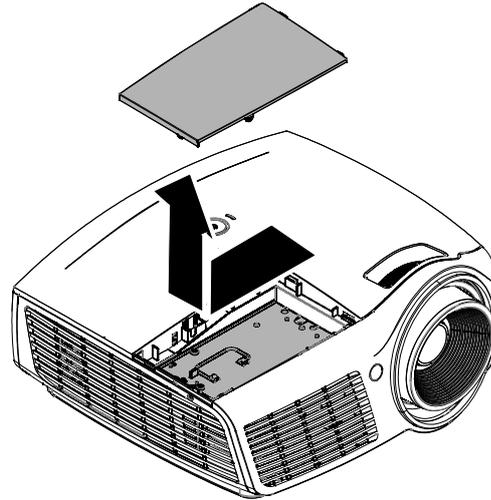
Abra las ventanas y puertas para ventilar el entorno.

Si inhala el gas o los fragmentos de la lámpara rota entran en contacto con sus ojos o boca, acuda a un médico inmediatamente.

1. Afloje el único tornillo de la tapa del compartimento de la lámpara.



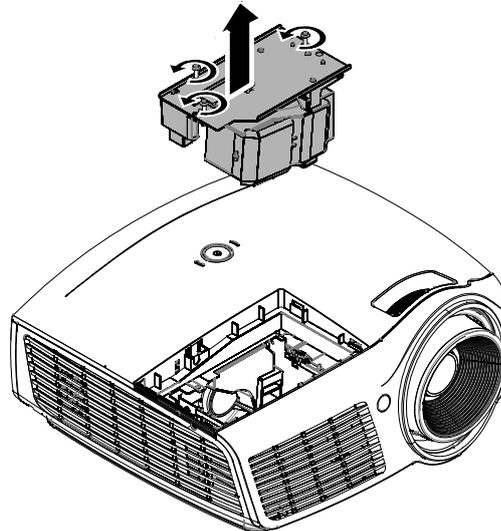
2. Quite la tapa del compartimiento de la lámpara.



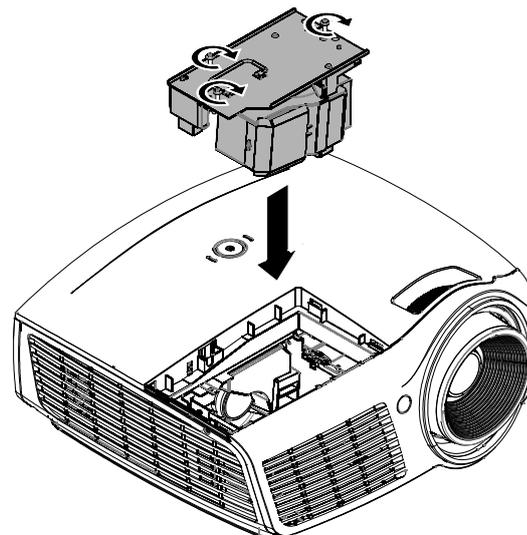
3. Quite los 3 tornillos del módulo de la lámpara.

4. Levante el asa del módulo.

5. Tire con firmeza del asa del módulo para quitar el módulo de la lámpara.



6. Siga al revés los pasos del 1 al 5 para instalar el nuevo módulo de la lámpara. Cuando realice la instalación, alinee el módulo de la lámpara con el conector y asegúrese de que esté nivelado para evitar daños.



Nota: El módulo de la lámpara debe quedar bien asentado en su lugar y el conector de la lámpara debe estar correctamente conectado antes de apretar los tornillos.

Restablecer la lámpara

Tras colocar la lámpara, deberá restablecer el contador de la lámpara a cero. Siga estos pasos:

1. Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú OSD.
2. Presione el botón del cursor ◀▶ para ir al menú **Instalación II**. Presione el botón del cursor para ir a **Avanzada**.



3. Presione el botón del cursor ▲▼ para bajar al menú **Restab horas lámp**.



4. Presione el cursor ▶ o el botón Entrar.

Aparecerá un mensaje en pantalla.

5. Presione los botones ▼ ▲ ◀ ▶ para restablecer las horas de la lámpara.



6. Presione el botón **MENÚ** para volver a Instalación II.

Limpiar el proyector

La limpieza del proyector para quitar el polvo y la suciedad le ayudará a asegurar una operación sin problemas.

Aviso:

1. Asegúrese de apagar y desenchufar el proyector al menos 30 minutos antes de la limpieza. Si no lo hace, podría provocarse quemaduras severas.
2. Utilice únicamente un trapo humedecido para la limpieza. No deje que entre agua en el proyector por las rejillas de ventilación.
3. Si entra un poco de agua en el interior del proyector durante la limpieza, déjelo desenchufado en una habitación bien ventilada durante varias horas antes de volver a utilizarlo.
4. Si entra mucha agua en el interior del proyector durante la limpieza, llévelo al servicio técnico.

Limpieza del objetivo

Puede comprar limpiador para objetivos de la mayoría de tiendas de cámaras. Consulte lo siguiente para limpiar el objetivo del proyector.

1. Aplique un poco de limpiador de objetivo óptico en un trapo suave y limpio. (No aplique el limpiador directamente en el objetivo).
2. Limpie el objetivo suavemente con movimientos circulares.

Precaución:

1. No utilice limpiadores abrasivos o disolventes.
2. Para evitar la decoloración o desteñido, evite utilizar limpiadores sobre la cubierta del proyector.

Limpieza de la cubierta

Consulte lo siguiente para limpiar la cubierta del proyector.

1. Limpie el polvo con un trapo humedecido y limpio.
2. Humedezca el trapo con agua templada y detergente suave (como el utilizado para lavar platos) y luego limpie la cubierta.
3. Aclare todo el detergente del trapo y limpie el proyector de nuevo.

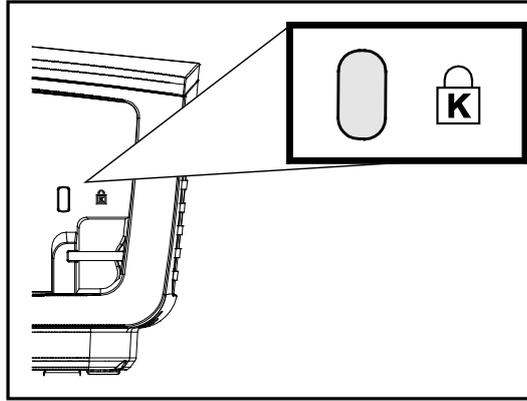
Precaución:

Para evitar la decoloración o el desteñido de la cubierta, no utilice limpiadores abrasivos derivados del alcohol.

Utilizar el Bloqueo Kensington & Utilizar la barra de seguridad®

Utilizar el Bloqueo Kensington®

Si le importa la seguridad, fije el proyector a un objeto estático con la ranura Kensington y un cable de seguridad.



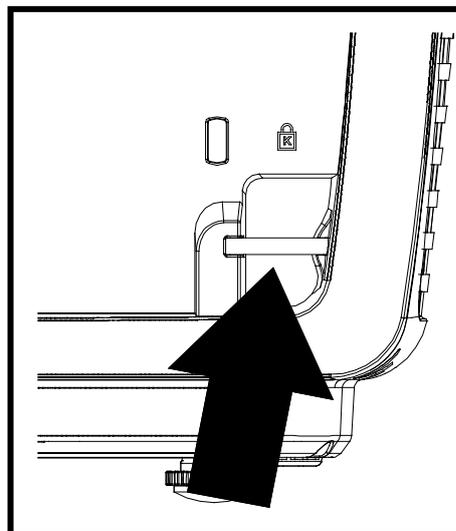
Nota:

Contacte con su vendedor para más detalles sobre la compra de un cable de seguridad Kensington apropiado.

El bloqueo de seguridad corresponde al Sistema de Seguridad MicroSave de Kensington. Para cualquier duda, contacte con: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizar la barra de seguridad

Además de la función de protección mediante contraseña y el bloqueo Kensington, la barra de seguridad ayuda a proteger el proyector contra sustracciones no autorizadas. Consulte la imagen siguiente.



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problemas comunes y soluciones

Estas indicaciones ofrecen consejos para solucionar los problemas que pueda encontrarse al utilizar el proyector. Si el problema continúa sin resolverse, contacte con su distribuidor para asistencia.

A menudo, tras dedicar tiempo a la solución del problema, éste resulta ser tan simple como una conexión suelta. Compruebe lo siguiente antes de proceder a la solución de problemas específicos.

- *Utilice otro dispositivo eléctrico para confirmar que la toma de corriente funciona.*
- *Compruebe que el proyector esté encendido.*
- *Asegúrese de que todas las conexiones se hayan realizado correctamente.*
- *Asegúrese de que el dispositivo conectado esté encendido.*
- *Asegúrese de que un PC conectado no esté en modo suspendido.*
- *Asegúrese de que el ordenador portátil conectado esté configurado para pantalla externa. (Esto se realiza normalmente presionando una combinación Fn-tecla en el portátil.)*

Consejos para la solución de problemas

En cada sección de un problema específico, intente los pasos en el orden sugerido. Esto puede ayudarle a resolver el problema más rápidamente.

Intente arreglar el problema y por tanto evitar cambiar partes no defectuosas.

Por ejemplo, si cambia las pilas y el problema persiste, vuelva a colocar las pilas de nuevo y vaya al siguiente paso.

Tome nota de los datos de los pasos tomados cuando resuelva problemas: La información puede ser útil cuando llame al soporte técnico o para informar al personal del servicio técnico.

LEDs de Mensajes de error

MENSAJES DE CÓDIGO DE ERROR	LED DE ALIMENTACIÓN PARPADEANDO AZUL	LED PREPARADO PARPADEANDO AZUL
Modo de espera	ACTIVADO	DESACTIVADO
Inicialización del sistema	Flash	DESACTIVADO
Sobrecalentamiento	3	DESACTIVADO
Error de estado de rotura térmica	4	DESACTIVADO
Error en la lámpara	DESACTIVADO	ACTIVADO
Refrigeración	Intermitente	DESACTIVADO
Temperatura de la lámpara demasiado alta	5	2
Carcasa abierta	7	DESACTIVADO
Error de la rueda de colores	9	DESACTIVADO

En caso de error, desconecte el cable de alimentación AC y espere un (1) minuto antes de volver a poner en marcha el proyector. Si los LED Alimentación o Lámpara siguen parpadeando o se produce cualquier otra situación que no figure en la tabla anterior, póngase en contacto con su centro de servicio técnico.

Problemas de imagen

Problema: No aparece la imagen en la pantalla

1. Verifique la configuración de su portátil o PC de sobremesa.
2. Apague todo el equipo y vuelva a encenderlo en el orden correcto.

Problema: La imagen está borrosa

1. Ajuste el **Enfoque** en el proyector.
2. Presione el botón **Automático** del mando a distancia.
3. Asegúrese de que la distancia del proyector a la pantalla esté dentro del alcance especificado de 10 metros (33 pies).
4. Compruebe que el objetivo del proyector esté limpio.

Problema: La imagen es más ancha en la parte superior (efecto trapezoidal)

1. Coloque el proyector para que esté lo más perpendicular posible a la pantalla.
2. Utilice el botón **Keystone** en el mando a distancia o en el proyector para corregir el problema.

Problema: La imagen aparece al revés

Compruebe la configuración de **Proyección** en el menú **Instalación I** del OSD.

Problema: La imagen aparece con listas

1. Ajuste la configuración de **Frecuencia** y **Pista** en el menú **Ordenador** del OSD a sus valores predeterminados.
2. Para comprobar si el problema ocurre por una tarjeta de vídeo conectada al PC, conéctelo a otro ordenador.

Problema: La imagen es plana y sin contraste

Ajuste la configuración de **Contraste** en el menú **Imagen** del OSD.

Problema: El color de la imagen proyectada no coincide con el de la imagen de la fuente

Ajuste la configuración de **Temperatura color** y **Gamma** en el menú **Imagen** del OSD.

Problemas de la lámpara

Problema: No sale luz del proyector

1. Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado.
2. Asegúrese de que la fuente de alimentación sea buena probándola con otro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie el proyector en el orden correcto y compruebe que el LED Alimentación está iluminado en azul.
4. Si ha cambiado la lámpara recientemente, inténtelo restaurando las conexiones de la lámpara.
5. Cambie el módulo de la lámpara.
6. Coloque la lámpara antigua de nuevo en el proyector y llévelo al servicio técnico.

Problema: La lámpara se apaga

1. Una sobrecarga de voltaje en el suministro eléctrico puede provocar que la lámpara se apague. Desconecte el cable de alimentación y vuelva a conectarlo de nuevo. Presione el botón de alimentación cuando se active el indicador LED de Alimentación.
2. Cambie el módulo de la lámpara.
3. Coloque la lámpara antigua de nuevo en el proyector y llévelo al servicio técnico.

Problemas del mando a distancia

Problema: El proyector no responde al mando a distancia

1. Apunte con el mando a distancia hacia el sensor del mando en el proyector.
2. Asegúrese de que la línea entre el mando y el sensor no está obstruida.
3. Apague las luces fluorescentes de la habitación.
4. Compruebe la polaridad de las pilas.
5. Cambie las pilas.
6. Apague otros dispositivos de infrarrojos cercanos.
7. Lleve el mando a distancia al servicio técnico.

Problemas del audio

Problema: No hay sonido

1. Ajuste el volumen en el mando a distancia.
2. Ajuste el volumen de la fuente de audio.
3. Compruebe la conexión del cable de audio.
4. Pruebe la salida del audio de la fuente con otros altavoces.
5. Lleve el proyector al servicio técnico.

Problema: El sonido es distorsionado

1. Compruebe la conexión del cable de audio.
2. Pruebe la salida del audio de la fuente con otros altavoces.
3. Lleve el proyector al servicio técnico.

Llevar el proyector al servicio técnico

Si no puede resolver el problema, debería llevar el proyector al servicio técnico. Embale el proyector en su caja original. Incluya la descripción del problema y una lista de comprobación de los pasos que ha tomado para intentar solucionar el problema: la información puede resultar útil para el personal del servicio técnico. Para el servicio técnico, devuelva el proyector al lugar donde lo compró.

Preguntas y respuestas acerca de la interfaz HDMI™

P. ¿Cuál es la diferencia entre un cable HDMI™ “Estándar” y un cable HDMI™ de “Alta velocidad”?

Recientemente, HDMI™ Licensing, LLC anunció que los cables se homologarían como cables Estándar o cables de Alta velocidad.

- Los cables HDMI™ Estándar (o de “categoría 1”) alcanzan velocidades certificadas de 75 Mhz o hasta 2,25 Gbps, valores equivalentes al ancho de banda de una señal 720p/1080i.
- Los cables HDMI™ de Alta velocidad (o de “categoría 2”) alcanzan velocidades certificadas de 340 Mhz o hasta 10,2 Gbps. Se trata del máximo ancho de banda que es posible conseguir en la actualidad a través de un cable HDMI™ y permite transmitir con éxito señales 1080p, incluyendo aquéllas con una mayor profundidad de color y/o mayor frecuencia de actualización desde la Fuente. Los cables de Alta velocidad también admiten la conexión de pantallas de mayor resolución, como es el caso de los monitores cinematográficos WQXGA (con una resolución de 2560 x 1600).

P. ¿Cómo puedo alcanzar más de 10 metros con un cable HDMI™?

Existen muchos adaptadores HDMI™ que, al funcionar en conjunto con una solución HDMI™, amplían la distancia eficaz de un cable de los típicos 10 metros a longitudes mucho mayores. Las empresas dedicadas a su fabricación ofrecen una amplia variedad de soluciones, entre ellas los cables activos (cables con un sistema electrónico activo integrado que amplifica y hace llegar más lejos la señal del cable), los repetidores, los amplificadores o las soluciones CAT5/6 y de fibra.

P. ¿Cómo puedo saber si un cable cuenta con la homologación HDMI™?

Según establece la Especificación de pruebas de conformidad con la norma HDMI™, el fabricante debe homologar todos sus productos HDMI™. No obstante, en algunos casos es posible encontrar cables que ostentan el logotipo HDMI™ aún cuando no han superado las pruebas adecuadas. HDMI™ Licensing, LLC investiga tales casos de forma activa a fin de garantizar que el uso de la marca comercial HDMI™ se realice correctamente en el mercado. Se recomienda al consumidor que adquiera cables de una marca en la que confíe a través de un distribuidor conocido.

Para más información, consulte la dirección <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

ESPECIFICACIONES

Especificaciones

Modelo	D860	D861	D862
Tipo de pantalla	TI DMD 0,55"		
Resolución	SVGA 800x600	XGA 1024x768	
Distancia de proyección	1 ~ 10 m		
Tamaño de la pantalla de proyección	23" ~ 300"	25,6" ~ 308"	
Lente de proyección	Enfoque y zoom manual		
Relación de zoom	1,1x	1,2x	
Corrección trapezoidal vertical	+/- 40 pasos		
Métodos de proyección	Frontal, Posterior, Sobremesa / Techo (Posterior, Frontal)		
Compatibilidad de datos	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, y Mac		
SDTV / EDTV / HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i y 1080p		
Compatibilidad de vídeo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
Sincronismo H	15, 30 – 90 kHz		
Sincronismo V	43 – 120 Hz		
Certificados de seguridad	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB		
Temperatura de funcionamiento	5° ~ 35°C		
Dimensiones	285 mm (An) x 261 mm (Pr) x 130 mm (Al)		
Entrada AC	AC Universal 100-240, valor típico @ 110 V AC (100-240) / +-10%		
Consumo de energía	250W		
En espera	<0,5 W		
Lámpara	190 W (Normal) / 160 W (Eco)		
Altavoz de audio	Altavoz mono de 2 W	Altavoz mono de 10 W	
Terminales de entrada	VGA x 1		
	Vídeo compuesto x 1		
	Conector de audio de PC (3,5 mm) x 1		
	—	Componentes (YPbPr RCAx3) x 1	
	—	S-Video x 1	
	—	HDMI x 2	
	—	ID audio estéreo RCA x 1	
Terminales de salida	VGA x 1	Conector de audio de PC (3,5 mm) x 1	
Terminales de control	RS-232C		
	—	USB (solamente para servicio técnico)	
Seguridad	Barra de seguridad		

Nota: Si tiene alguna pregunta relacionada con las especificaciones del producto, póngase en contacto con su distribuidor local.

Modelo	D871ST	D873ST
Tipo de pantalla	TI DMD 0,55"	
Resolución	XGA 1024x768	
Distancia de proyección	0.5 ~ 4 m	
Tamaño de la pantalla de proyección	41" ~ 328"	
Lente de proyección	Enfoque y zoom manual	
Relación de zoom	-	
Corrección trapezoidal vertical	+/- 40 pasos	
Métodos de proyección	Frontal, Posterior, Sobremesa / Techo (Posterior, Frontal)	
Compatibilidad de datos	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, y Mac	
SDTV / EDTV / HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i y 1080p	
Compatibilidad de vídeo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Sincronismo H	15, 30 – 90 kHz	
Sincronismo V	43 – 120 Hz	
Certificados de seguridad	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB	
Temperatura de funcionamiento	5° ~ 35°C	
Dimensiones	285 mm (An) x 261 mm (Pr) x 130 mm (Al)	
Entrada AC	AC Universal 100-240, valor típico @ 110 V AC (100-240) / +/-10%	
Consumo de energía	300W	
En espera	<0,5 W	
Lámpara	190 W (Normal) / 160 W (Eco)	240 W (Normal) / 190 W (Eco)
Altavoz de audio	Altavoz mono de 10 W	
Terminales de entrada	VGA x 1	
	Vídeo compuesto x 1	
	Conector de audio de PC (3,5 mm) x 1	
	Componentes (YPbPr RCAx3) x 1	
	S-Video x 1	
	HDMI x 2	
	ID audio estéreo RCA x 1	
Terminales de salida	VGA x 1	
	Conector de audio de PC (3,5 mm) x 1	
Terminales de control	RS-232C	
	USB (solamente para servicio técnico)	
	RJ-45	
Seguridad	Barra de seguridad	

Nota: Si tiene alguna pregunta relacionada con las especificaciones del producto, póngase en contacto con su distribuidor local.

Distancia de proyección V.S. Tamaño de proyección

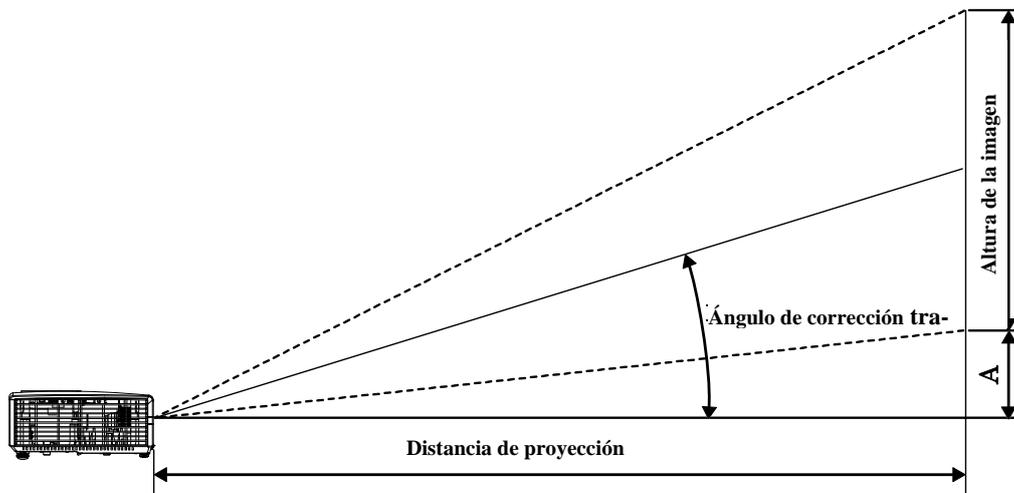


Tabla de distancias de proyección y tamaño

D860 / D86ZA~ZE					
DIAGONAL DE LA IMAGEN (PULGADAS)	ANCHURA DE LA IMAGEN (PULGADAS)	ALTURA DE LA IMAGEN (PULGADAS)	DISTANCIA DE PROYECCIÓN (MM) <u>DESDE</u>	DISTANCIA DE PROYECCIÓN (MM) <u>HASTA</u>	DESPLAZAMIENT O-A (MM)
60	48	36	2353,1	2633,5	128,0
70	56	42	2745,2	3072,4	149,4
72	57,6	43,2	2823,7	3160,2	153,6
80	64	48	3137,4	3511,3	170,7
84	67,2	50,4	3294,3	3686,9	179,2
90	72	54	3529,6	3950,2	192,0
96	76,8	57,6	3764,9	4213,6	204,8
100	80	60	3921,8	4389,1	213,4
120	96	72	4706,1	5266,9	256,0
135	108	81	5294,4	5925,3	288,0
150	120	90	5882,6	6583,7	320,0
200	160	120	7843,5	8778,2	426,7

D861 / D86AA~AE					
IMAGE DIAGONAL (INCH)	IMAGE WIDTH (INCH)	IMAGE HIGHT (INCH)	PROJECTION DISTANCE (MM) FROM	PROJECTION DISTANCE (MM) TO	OFFSET-A (MM)
60	48	36	1950,7	2340,9	128,0
70	56	42	2275,8	2731,0	149,4
72	57,6	43,2	2340,9	2809,0	153,6
80	64	48	2601,0	3121,2	170,7
84	67,2	50,4	2731,0	3277,2	179,2
90	72	54	2926,1	3511,3	192,0
96	76,8	57,6	3121,2	3745,4	204,8
100	80	60	3251,2	3901,4	213,4
120	96	72	3901,4	4681,7	256,0
135	108	81	4389,1	5266,9	288,0
150	120	90	4876,8	5852,2	320,0
200	160	120	6502,4	7802,9	426,7

D862 / D86BA~BE					
IMAGE DIAGONAL (INCH)	IMAGE WIDTH (INCH)	IMAGE HIGHT (INCH)	PROJECTION DISTANCE (MM) FROM	PROJECTION DISTANCE (MM) TO	OFFSET-A (MM)
60	48	36	1950,7	2340,9	128,0
70	56	42	2275,8	2731,0	149,4
72	57,6	43,2	2340,9	2809,0	153,6
80	64	48	2601,0	3121,2	170,7
84	67,2	50,4	2731,0	3277,2	179,2
90	72	54	2926,1	3511,3	192,0
96	76,8	57,6	3121,2	3745,4	204,8
100	80	60	3251,2	3901,4	213,4
120	96	72	3901,4	4681,7	256,0
135	108	81	4389,1	5266,9	288,0
150	120	90	4876,8	5852,2	320,0
200	160	120	6502,4	7802,9	426,7

D871ST /D873ST/D87ASTA~ASTE				
DIAGONAL DE LA IMAGEN (PULGADAS)	ANCHURA DE LA IMAGEN (PULGADAS)	ALTURA DE LA IMAGEN (PULGADAS)	DISTANCIA DE PROYECCIÓN (MM)	DESPLAZAMIENTO-A (MM)
40	32	24	487,7	85,3
60	48	36	731,5	128,0
70	56	42	853,4	149,4
72	57,6	43,2	877,8	153,6
80	64	48	1024,1	179,2
90	72	54	1097,3	192,0
96	76,8	57,6	1170,4	204,8
100	80	60	1219,2	213,4
120	96	72	1463,0	256,0
135	108	81	1645,9	288,0
150	120	90	1828,8	320,0
200	160	120	2438,4	426,7

Tabla de modos de frecuencia

SEÑAL	RESOLUCIÓN	SINC-H (KHz)	SINC-V (Hz)	COMPUESTO / S-VIDEO	COMPONENTE	RGB	DVI/ HDMI™
NTSC	—	15,734	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	○	○
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○
1440 x 900	55,6	60,0	—	—	○	○	

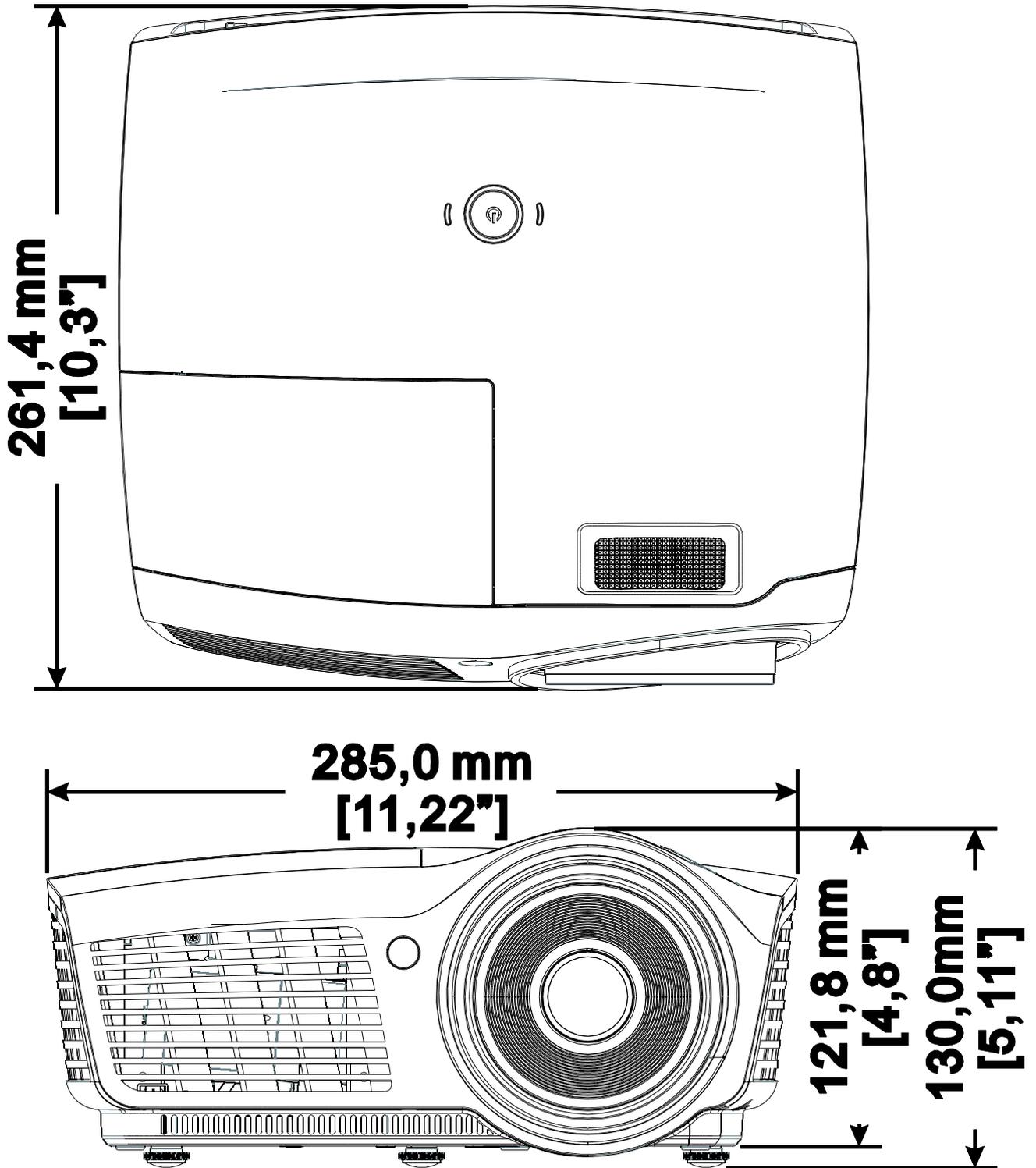
SEÑAL	RESOLUCIÓN	SINC-H (KHZ)	SINC-V (Hz)	COMPUESTO / S-VIDEO	COMPONENTE	RGB	DVI/ HDMI™
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	O	O
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frecuencia soportada

—: Frecuencia no soportada

* : Nivel de visualización

Dimensiones del proyector



CUMPLIMIENTO DE LA REGULACIÓN

Aviso de la FCC

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para dispositivos digitales de clase B, según el apartado 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están diseñados para ofrecer una protección aceptable contra interferencias dañinas cuando el equipo funciona en un entorno comercial.

Este equipo genera, utiliza y puede desprender energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza según el manual de instrucciones, puede causar interferencias dañinas a la radiocomunicación. El funcionamiento de este equipo en una zona residencial puede causar interferencias dañinas, en cuyo caso el usuario deberá corregir dicha interferencia a cargo suyo.

Cualquier cambio o modificación no admitida expresamente por las partes responsables del acuerdo podría anular la autoridad del usuario para operar con el equipo.

Canadá

Este aparato digital de clase B cumple con el ICES-003 canadiense.

Certificados de seguridad

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.

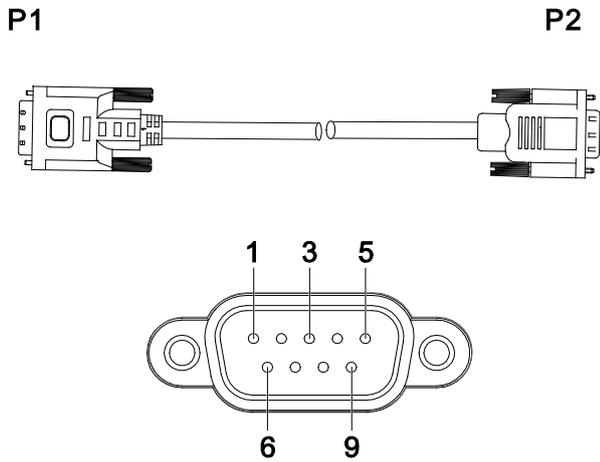
RS-232C Protocol

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Minimum delay for next command: **1ms**

Control Command Structure



P1		P2
Pin no.	Name	Pin no.
1	NC	1
2	RXD	3
3	TXD	2
4	NC	4
5	GND	5
6	NC	6
7	RTS	7
8	CTS	8
9	NC	9

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Operation Command

Note:

XX=00-98, projector's ID, XX=99 is for all projectors

Return Result P=Pass / F=Fail

n: 0:Disable/1: Enable/Value(0~9999)

Command Group 00			
ASCII	Function	Description	Return Result
VXXS0001	Power On		P/F
VXXS0002	Power Off		P/F
VXXS0003	Resync		P/F
VXXG0004	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	System Reset		P/F
VXXG0007	Get System Status	0: Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	Set Alter Email	n=xxxxxxx@xxxx.xxx.xx	P/F

Command Group 01			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0101	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F

VXXG0107	Get Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	Pn/F
VXXS0107n	Set Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	P/F

Command Group 02

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0201	Select RGB		P/F
VXXS0202	Select RGB2		P/F
VXXS0203	Select DVI		P/F
VXXS0204	Select Video		P/F
VXXS0205	Select S-Video		P/F
VXXS0206	Select HDMI		P/F
VXXS0207	Select BNC		P/F
VXXS0208	Select Component		P/F
VXXS0209	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2	Pn/F

Command Group 03

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0301	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
VXXS0301n	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
VXXG0302	Blank		Pn/F
VXXS0302n	Blank		P/F
VXXG0303	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	Auto Keystone On		P/F

VXXG0304	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	Freeze On		P/F
VXXG0305	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0306	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	Get vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	Adjust the zoom	n=-10~10	Pn/F
VXXS0311n	Adjust the zoom	n=-10~10	P/F
Command Group 04 (Remote Control)			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0401	UP arrow		P/F
VXXS0402	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	POWER		P/F
VXXS0406	EXIT		P/F
VXXS0407	INPUT		P/F
VXXS0408	AUTO		P/F
VXXS0409	KEystone+		P/F
VXXS0410	KEystone-		P/F
VXXS0411	MENU		P/F
VXXS0412	STATUS		P/F
VXXS0413	MUTE		P/F
VXXS0414	ZOOM+		P/F
VXXS0415	ZOOM-		P/F
VXXS0416	BLANK		P/F
VXXS0417	FREEZE		P/F
VXXS0418	VOLUME+		P/F
VXXS0419	VOLUME-		P/F
VXXS0420	Enter		P/F



www.vivitekcorp.com

©2011 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201107